DEEP!MEGADRIVE別冊

GOOD BY SOFT

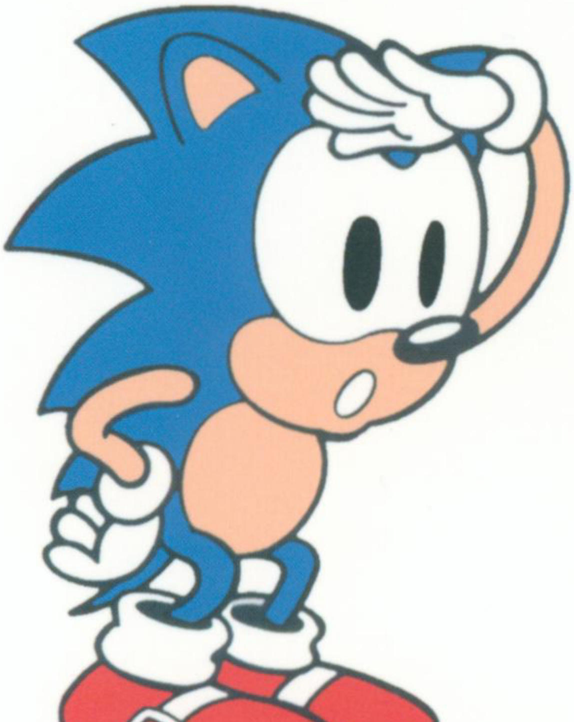
MEGA CREATIVE STAFF
V.F.D.
ヴァフィョーン団

無責任編集

メガドライブ

発売中止ソフトカタログ

'88.10.29 ▶ ▶ '04.10.29



メガドライブ・メガCD・スーパー32Xの
発売中止ソフトを完全収録!!（たぶん）

メガドライバー専用の表現が含まれています

CATALOGUE

DEEP!メガドライブ別冊

メガドライブ
発売中止
ソフト
カタログ

for
MEGA DRIVERS

なんで俺、メガドライバーなのかなぁ。

【本書について】

本書は、発売中止になったメガドライブ、メガCD、スーパー32X用ソフト全145本をハード別・アイウエオ順に収録してあります。

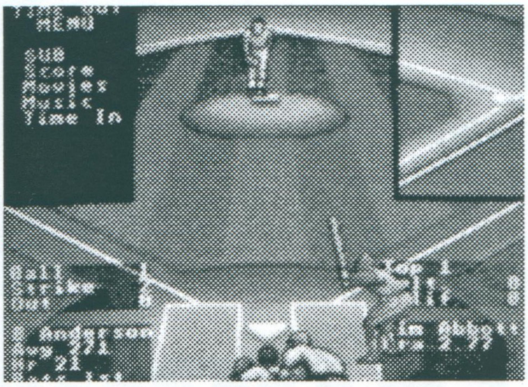
一部、発売予定表に掲載されていないソフトもありますが、ゲーム誌や展示会等で開発及び日本での発売予定が明かされたもの、及び筆者が現物を確認したものを扱っています。

CONTENTS

MEGADRIVE

R.B.I.′93 ベースボール

●テンゲン ●?M
●SPT ●価格未定

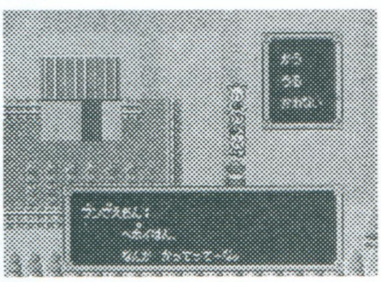


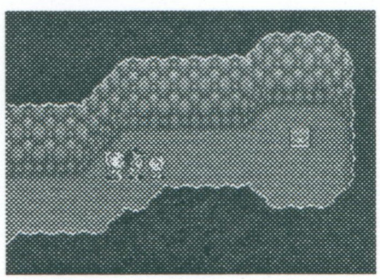
「R.B.I.4 ベースボール」 の続編にあたるGENESIS作品。 CSGショーで参考出展され、販促のチラシ等にも掲載されたが、発売予定表には載ること無く消えていった。

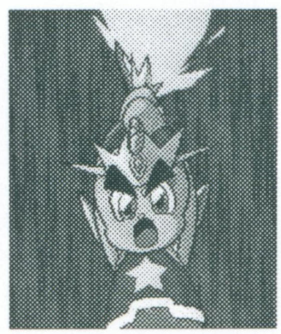
RPG 伝説ペポイ

●セガ ●?M+B.B
●RPG ●価格未定

セガがスポンサーをしていた同名アニメを題材にした作品。 発売予定表にラインナップされた後、おもちゃショーで仮のゲーム画面が公開されたが、その後の情報は無く消えていった。 ちなみにRPGはロープレと読む。



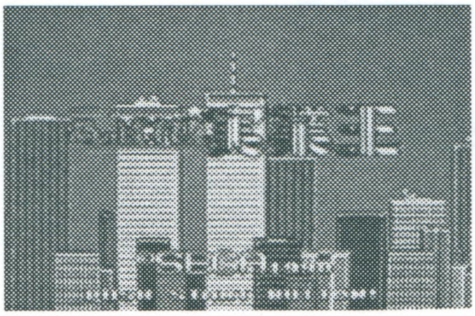


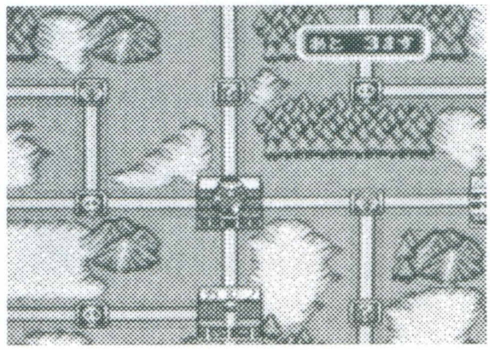


あっぱれ！実業王！？

●セガ ●2M
●TAB ●5,500円

発表当初「ドリームアイランド」という名前だったボードゲーム。 途中で企画変更等があったようだが結局発売中止になった。

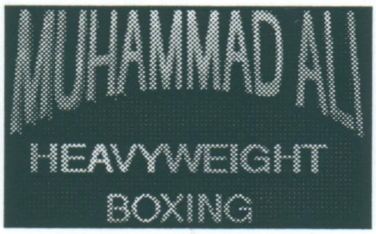


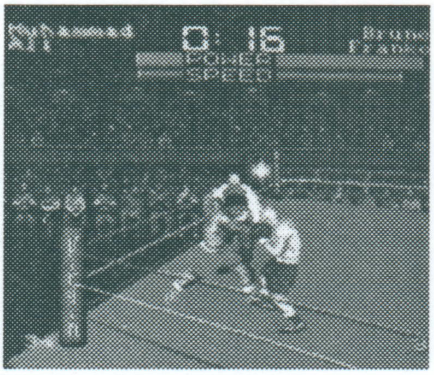


アリズ ボクシング

●ヴァージンゲームズ ●8M PASS
●SPT ●8,000円

元世界ヘビー級チャンピオンのモハメッド・アリを題材にしたGENESIS作品。ゲーム中のリングにはポリゴンが用いられており、キャラが動いても360度途切れない。原題は「MUHAMMAD ALI HEAVYWEIGHT BOXING」。





アルテイン

●トレコ ●8M
●SHT ●価格未定

発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ていない。 余談だが発売元のトレコはサミーのブランド名だった。

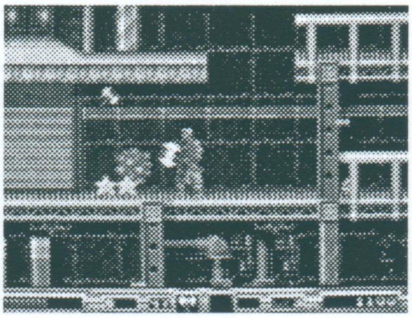


EX-MUTANTS

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

遊星セガワールドで参考出展された横スクロールアクションのGENESIS作品。 その後、発売予定表に載ること無く消えていった。

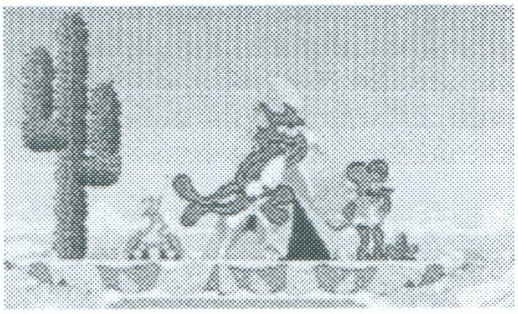


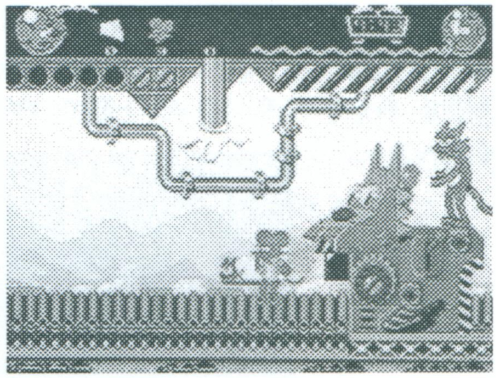


イッチー＆スクラッチー ぐりぐり大追跡

●アクレイムジャパン ●8M
●ACT ●7,800円

海外アニメ「ザ シンプソンズ」に登場するネズミのイッチーとネコのスクラッチーを主人公にしたGENESIS作品。

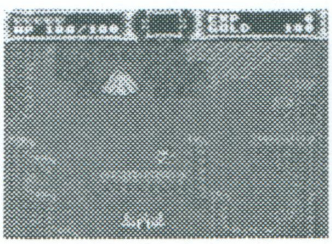


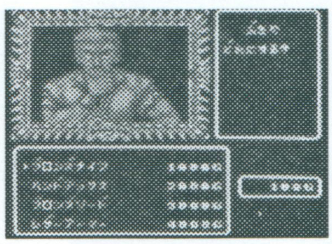


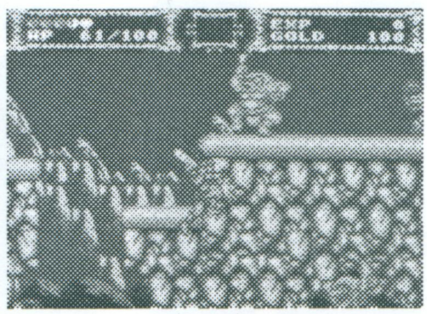
ヴァザム

●トレコ ●8M+B.B
●A・RPG ●価格未定

オリジナルアクションRPG。RPG的にフィールドを歩くモードと横スクロールのアクションモードで構成されていた。当初4Mの予定が8Mに増量されたが、結局発売中止になった。





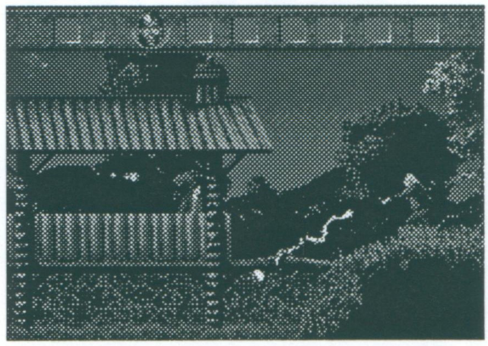


ウォーロック

●アクレイムジャパン ●?M
●ACT ●価格未定

同名の映画を題材にした横スクロールアクションのGENESIS作品。メガドライブ版は発売中止になったが、スーパーファミコン版は発売されている。

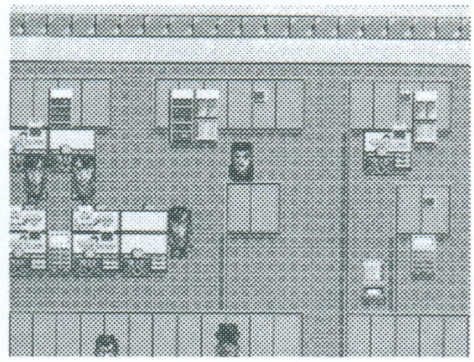


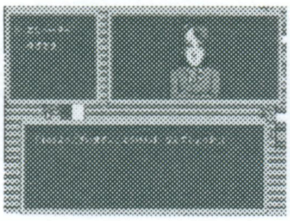


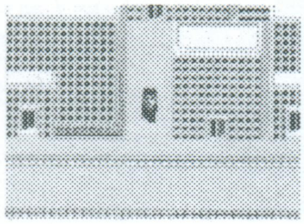
牛若丸三郎太物語
～24時間戦えますか？～

●セガ　●?M+BB
●RPG　●価格未定

時任三郎氏が出演していた栄養ドリンク“リゲイン”のCMを題材にした作品。牛若丸三郎太とは“リゲイン”のCMの主人公の名前であり、CMソング「勇気のしるし」は、このゲームの中でも使われるはずだった。

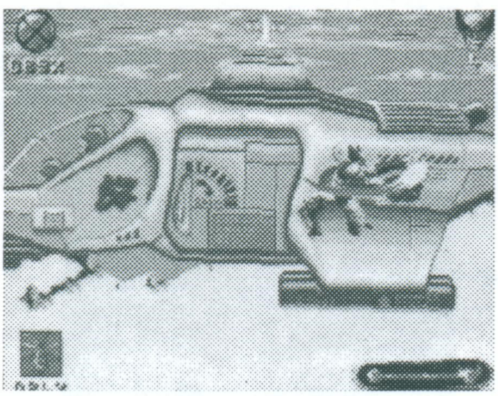






ウルヴァリン

●アクレイムジャパン　●16M PASS
●ACT　●7,800円

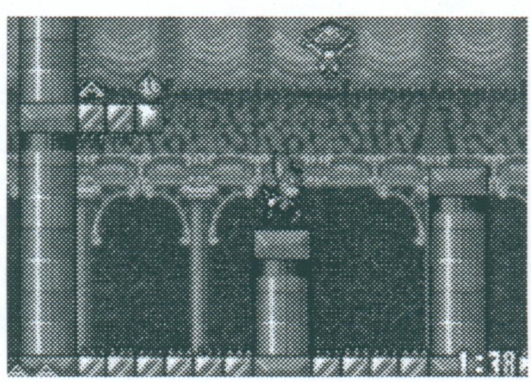


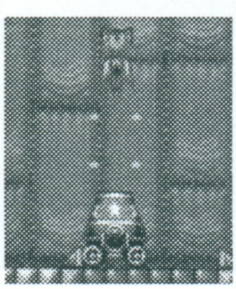
アメコミ「X-MEN」に登場するウルヴァリンを主人公にしたGENESIS作品。通常発売中止になる場合、発売予定日より前に雑誌の発売予定表から消えるが、このゲームは、発売日が正式に決定していたにも関わらず、発売日になっても店頭に商品が並ばず、その後何の告知も無いまま発売中止になった。

エアロ・ザ・アクロバット

●サンソフト　●8M
●ACT　●7,800円

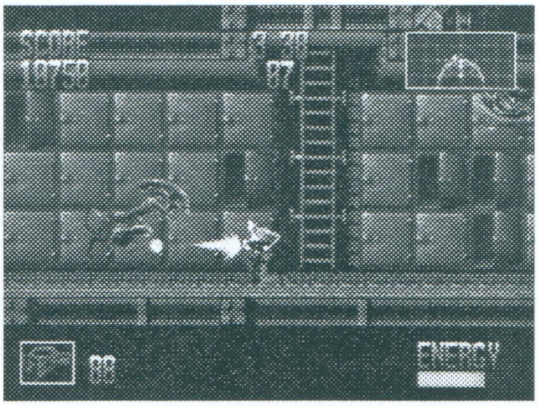
サンソフトのアメリカ法人が開発したGENESIS作品。主人公エアロが海外向けな容姿だった為、日本版ではキャラクターのグラフィックを書き換えて発売する予定だった。





エイリアン3

●ビック東海 ●4M
●ACT ●6,800円



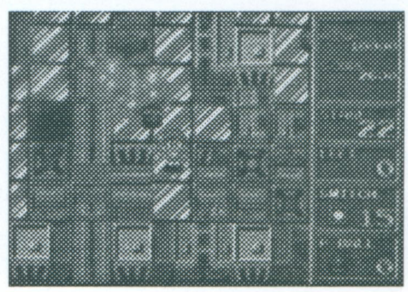
同名映画を題材にした横スクロールアクションのGENESIS作品。 映画が公開されて半年以上経ってから発売が予定されたが、その後発売のタイミングを逃したという理由で発売中止になった。

エクスプロード・スター

●メサイア ●2M
●ACT ●5,500円



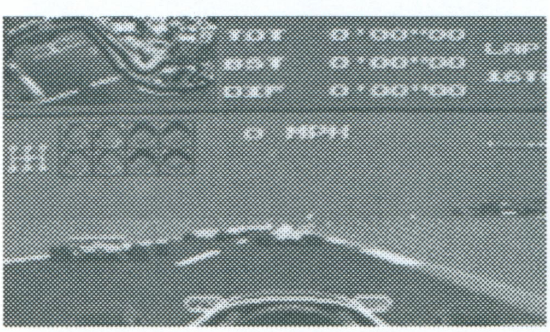
パズル要素の入ったアクションゲーム。ゲームは完全に完成しており、雑誌には広告も出されたが発売中止になった。 ちなみにGENESIS版は発売されている。



F1

●テンゲン ●8M
●RAC ●価格未定

3DビューレースのGENESIS作品。 画面上下分割の2人対戦プレイが可能で、登場するドライバーは実名だった。

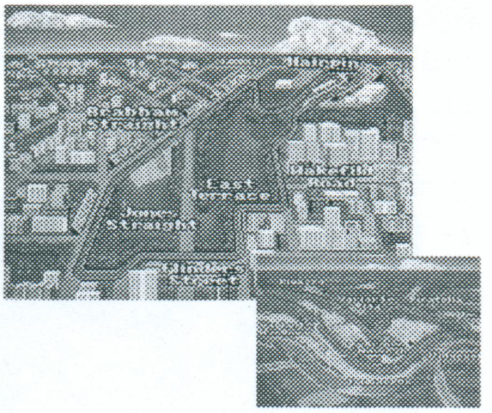


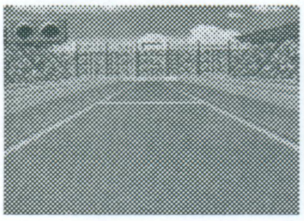


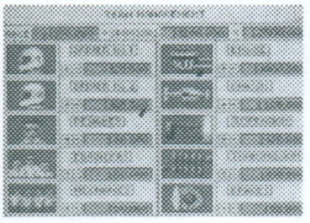
F1コンストラクターズ

●セガ ●4M+B.B
●SLG ●価格未定

当初「スーパーライセンス」という名前だったシミュレーション。S.S.T.BAND初のオリジナル曲「BelldeerWind」がゲーム中に使われるはずだった。



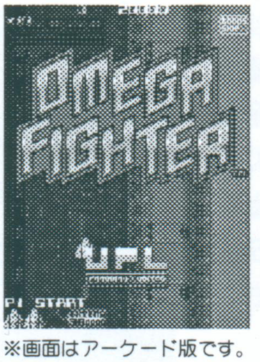


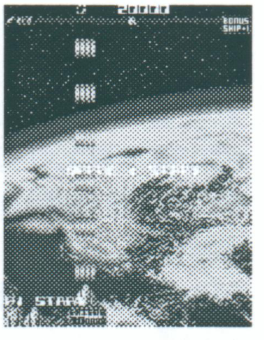


オメガファイター

●トレコ ●4M
●SHT ●価格未定

UPLの同名アーケードの移植作品。当初発売元はトレコだったが、UPLがメガドライブに参入した後はメーカー名がUPLになっていたことがあるが、発売元が変わったのか誤植なのかは不明。ちなみにゲーム画面は一度も公開されていない。

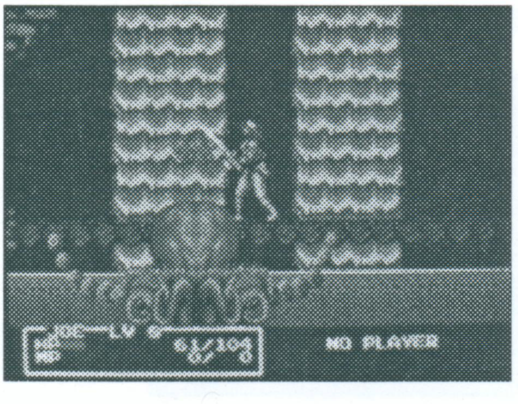




※画面はアーケード版です。

カダッシュ

●タイトー ●?M
●ACT ●価格未定



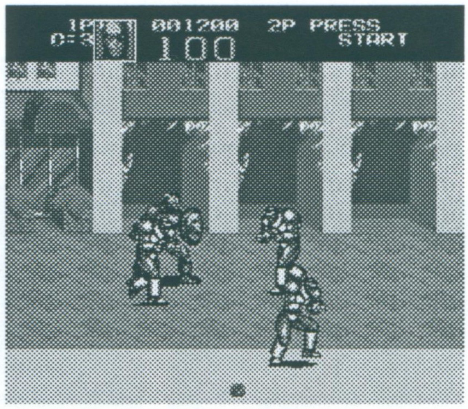
同名アーケードの移植作品。GENESIS版は発売されている。発売予定表には一度も掲載されなかったが、GENESIS版の初版のカセットやパッケージが日本用の形状であり、メガドライブのロゴまで入っていることから、日本でも発売が予定されていたことが分かる。ゲーム的には僧侶と忍者が削除されている点が痛い。

キャプテンアメリカ アンド ジ アベンチャーズ

●データイースト ●?M
●ACT ●価格未定

同名アメコミを題材にしたアーケード移植作品。移植の際にカットされた要素は多いが、サンプリングでやたらとしゃべるボス等は一見（一聞）の価値有り。ちなみにGENESIS版は発売されている。

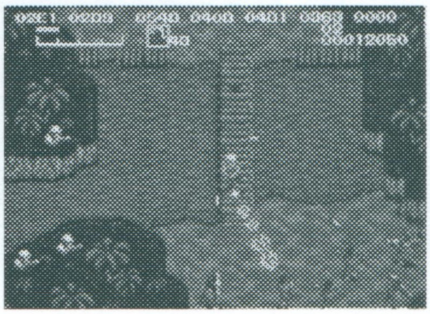




CAL.50（キャリバー・フィフティー）

●ビスコ ●8M
●SHT ●8,300円

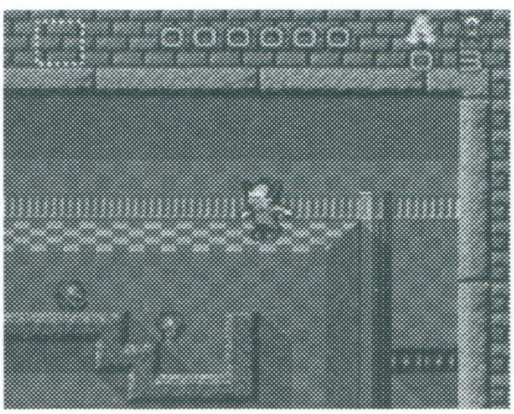
セタの同名アーケードの移植作品。ループレバーを使った銃の方向の回転操作をAとCボタンで行うようになっていた。一度完成した後にグラフィックの全面的な書き換えが行われたが結局発売中止になった。ちなみにGENESIS版は発売されている。





クラスティーズ ファン ハウス

●セガ ●?M
●PUZ ●価格未定

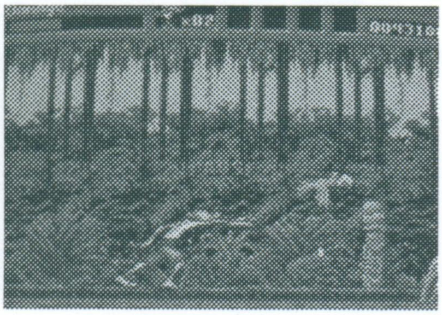


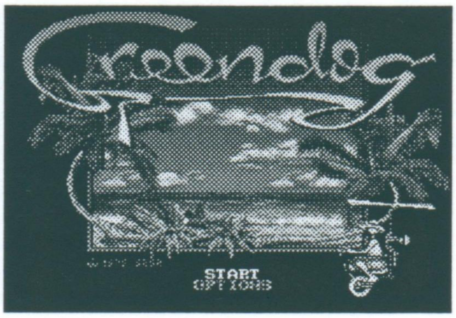
海外アニメ「ザ シンプソンズ」を題材にしたGENESIS作品。ネズミを退治するパズルゲーム。原題は「KURUSTY'S SUPER FUN HOUSE」。

グリーンドッグ

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

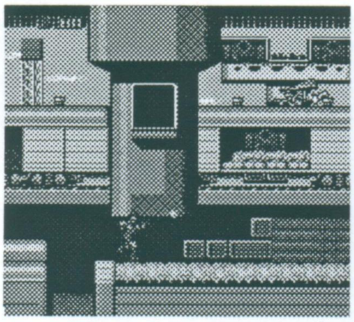
AMショーで参考出展されたGENESIS作品。その後、発売予定表に載ること無く消えていった。原題は「Greendog The Beached Surfer Dude」。

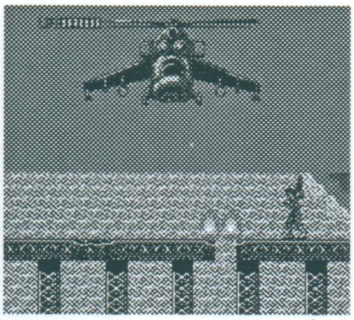




クロスファイアー

●九娯貿易 ●?M
●ACT ●価格未定





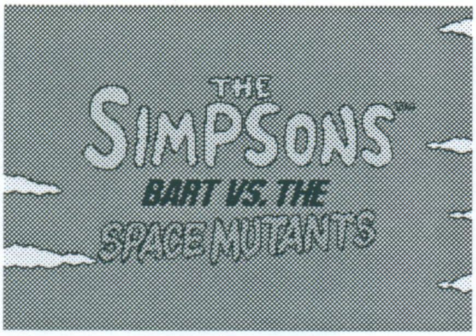
※画面はファミコン版です。

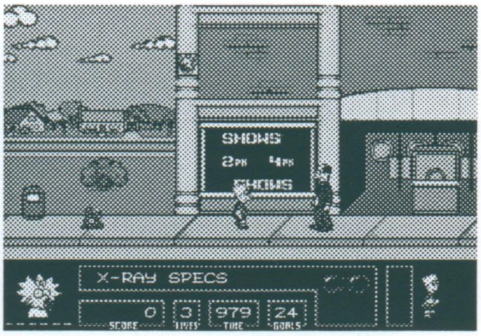
同名のファミコン移植作品。「魂斗羅」系の横スクロールアクションシューティング。メガドライブ版のゲーム画面が一度も公開されることなく、会社が倒産してしまった模様。

ザ シンプソンズ バート VS ザ スペースミュータンツ

●セガ ●4M PASS
●ACT ●価格未定

海外アニメ「ザ シンプソンズ」を題材にしたGENESIS作品。横スクロールアクション。





ザ·ストリート·バスケットボール·ジャミット

●アクレイムジャパン ●16M
●SPT ●8,900円

ONE ON ONEのバスケットボールを題材にしたGENESIS作品。 2つのボールで試合する等の変則的なゲームモードもあった。



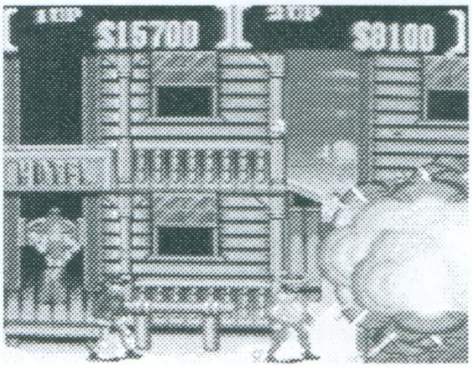


サンセットライダーズ

●コナミ ●?M
●ACT ●価格未定

同名アーケードの移植作品。 オリジナル要素が多く2人対戦モード等もあった。GENESIS版は発売されたが、日本ではコナミ参入時に画面が公開されたにも関わらず、発売予定表に載ること無く消えていった。



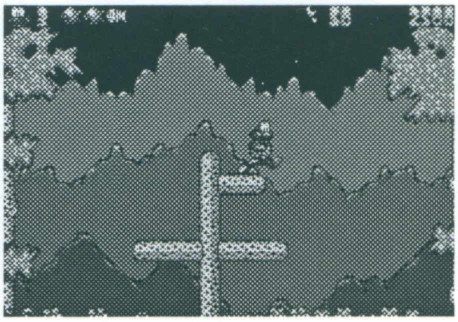


ジェームスポンドIII

●EAビクター ●?M
●ACT ●価格未定

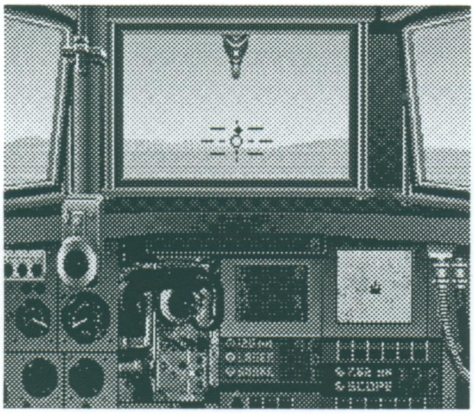
「ジェームスポンド」 シリーズ第3弾のGENESIS作品。 原題は 「JAMES POND3 OPERATION STARFISH」。 「ジェームスポンド」 シリーズは、日本では 「II」 のみ発売されたことになる。





スーパーバトルタンク

●セガ ●?M
●SLG ●価格未定

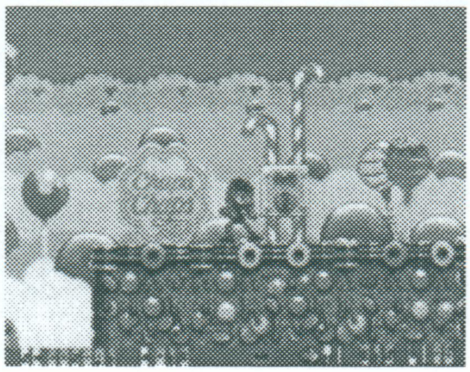


遊星セガワールドで参考出展された湾岸戦争の地上戦を題材にしたGENESIS作品。 その後、発売予定表に載ること無く消えていった。 原題は 「Garry Kitchen's SUPER BATTLETANK WAR IN THE GULF」。

ズールのゆめぼうけん

●インフォコム ●8M
●ACT ●8,800円

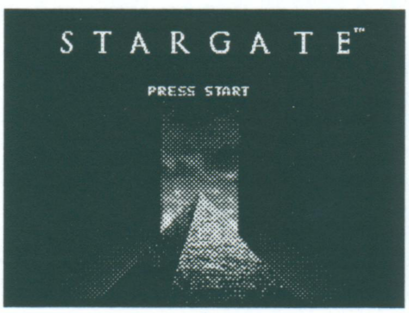
横スクロールアクションのGENESIS作品。原題は 「ZOOL」。 主人公の宇宙人ズールが宇宙旅行の途中に迷い込んだ世界から脱出する為に得意の拳法で戦うというストーリー。同名のゲームギア版は発売されたが、メガドライブ版は発売中止となった。

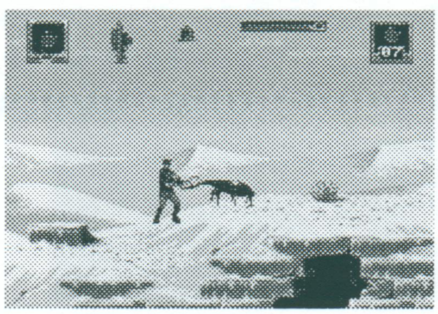


スターゲイト

●アクレイムジャパン ●16M
●ACT ●価格未定

同名の映画を題材にした横スクロールアクションのGENESIS作品。 メガドライブ版は発売中止になったが、ゲームギア版とスーパーファミコン版は発売されている。





SUMO MAN

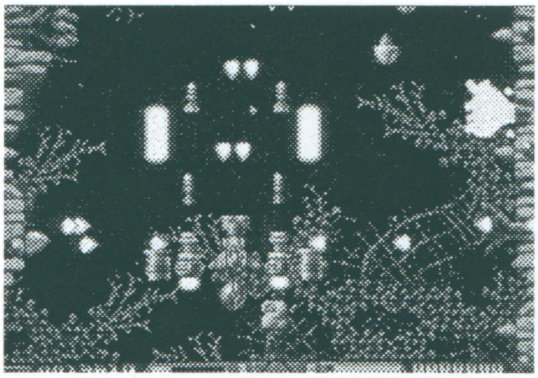
●???
●ACT
●4M
●価格未定

同名のアーケード移植作品。 ただし、アーケード版も発売中止という幻のゲーム。 外国人が勘違いした日本を題材にした「ファイナルファイト」系の横スクロールアクション。 発売予定表には載ることはなかったが開発が進められていたことが「ふり向けばセガがいる2」に掲載されている。開発元は明かされていないが、ネオジオへも移植が予定されていたということから予想することができる。



ゼノン2

●PCMコンプリート
●SHT
●6M
●8,600円

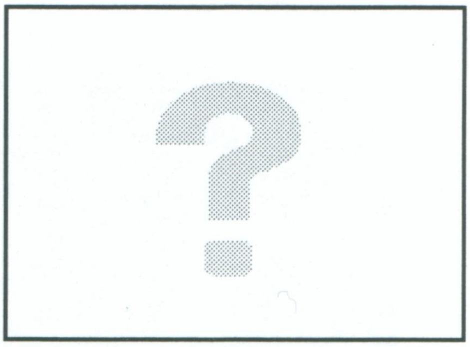


縦スクロールシューティングのGENESIS作品。 もともとAMIGAで発売されたゲームで、1990年度下半期ヨーロッパランキングでベスト1シューティングになっている。 ゲーム中のBGMに当時イギリスで人気のあったハウスグループBOMB THE BASEのMEGABLASTという曲を採用している。

セルディス 遙かなる大地

●マイクロネット
●???
●?M
●価格未定

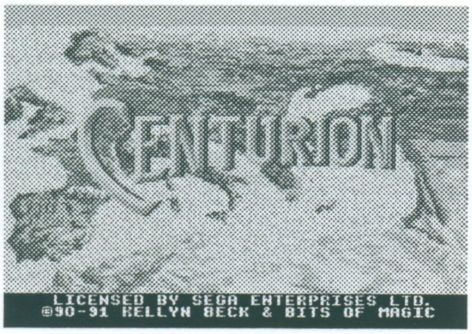
おもちゃショーで配布されたチラシに掲載されていた作品。 発売予定表にラインナップされることはなかったので、雑誌等にも一度も掲載されることはなかった。

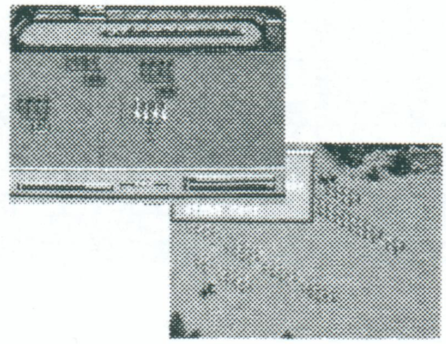


センチュリオン

●EA ビクター ●4M
●SLG ●8,900円

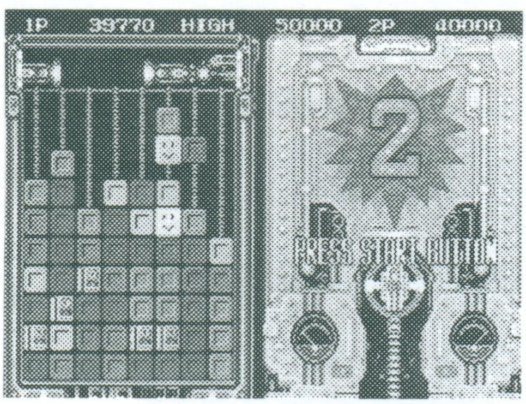
紀元前のローマ帝国を題材にしたGENESIS作品。リアルタイムシミュレーション。





洗脳ゲーム TEKI·PAKI

●東亜プラン ●2M
●PUZ ●価格未定



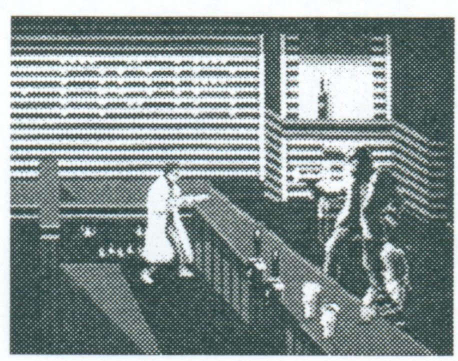
同名アーケードの移植作品。開発は完了しており、販促用のチラシ等も配布されたが、発売中止になった。同時期にラインナップされていた「スラップファイトMD」が発売元をテンゲンに変更して発売されたことから、東亜プランの経営的な問題で自社発売できず、発売元を探したが、見つからなかったと思われる。

ターミネーター

●セガ ●4M
●ACT ●価格未定

同名の映画を題材にしたGENESIS作品。欧米ではヴァージンゲームが販売していた。横スクロールアクションで、面クリア後に映画からの取り込み映像が挿入されている。

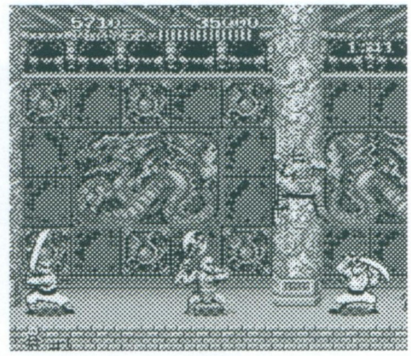




タイガーロード

●カプコン ●?M
●ACT ●価格未定

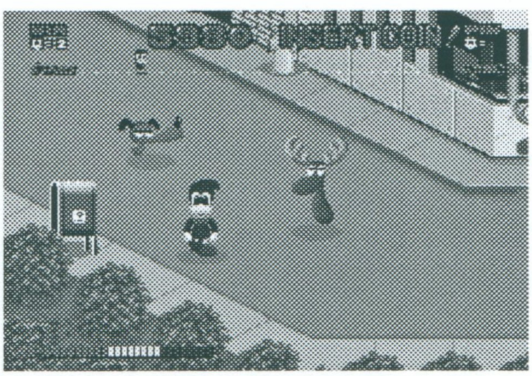
アーケード「虎への道」の移植作品。最初のサードパーティー発表会の時にカプコン参入と共にラインナップされていたタイトル。しかし、その後二度と発売予定表に載ることはなく、メガドライブへの参入自体が白紙状態になった。そして、カプコンの参入は「ストリートファイターII 'PLUS」まで待つことになる。任天堂の圧力が原因か？



※画面はアーケード版です。

ダイナマイトダックス

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定



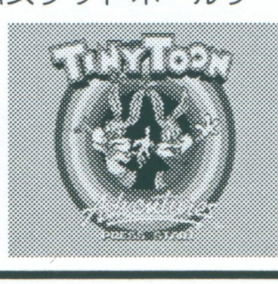
※画面はアーケード版です。

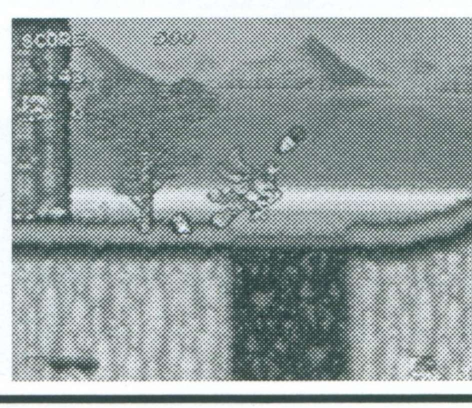
同名アーケードの移植作品。メガドライブ版のゲーム画面は一度も公開されていない。ちなみに欧米ではマスターシステム版が発売されている。

タイニー・トゥーン・アドベンチャーズ

●コナミ ●?M
●ACT ●価格未定

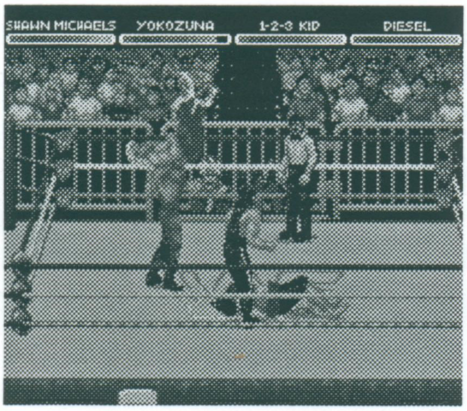
海外の同名アニメを題材にしたGENESIS作品。遊星セガワールドに参考出品されたが、発売予定表に載ること無く消えていった。コナミはGENESISで「タイニー・トゥーン」のバスケットボールゲームも発売している。





WWF RAW

●アクレイムジャパン ●SPT ●16M ●8,900円



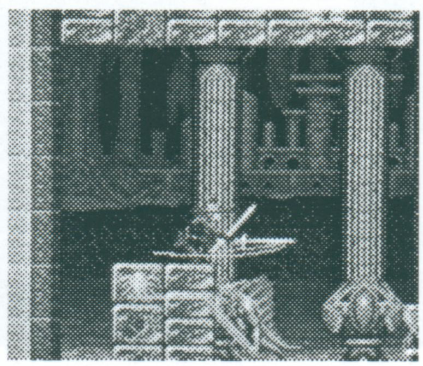
WWF（現WWE）を題材にしたプロレスゲーム。 発売中止になったはずが、欧米版のマニュアルと日本語マニュアルが一緒に同梱されたものが一部の店で販売されている。ちなみにパッケージとカセットは完全に日本版になっている。ちなみに32X版は正式な流通で発売されている。

CHAKAN

●セガ ●ACT ●?M ●価格未定

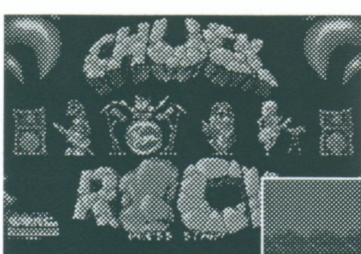
同名アメコミを題材にしたGENESIS作品。 遊星セガワールドに参考出品されたが、発売予定表に載ること無く消えていった。
原題は 「CHAKAN THE FOREVERMAN」。

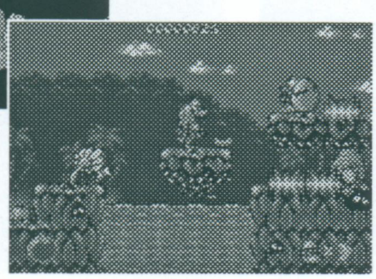




チャックロック

●セガ ●ACT ●4M ●価格未定





原始人を主人公にしたGENESIS作品。 開発元はCore Design。ゲームギア版は発売されており、海外ではSEGA-CD版も発売されている。ちなみに日本のメガドライブでも続編の「チャックロックII」はヴァージンゲームから発売されている。

沈黙の艦隊

●セガ ●8M+BB
●ADV&SLG ●価格未定

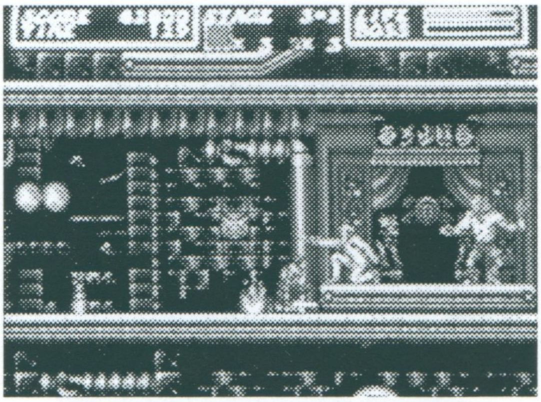
かわぐちかいじ氏の同名の漫画を題材にした作品。 ゲーム画面は一度も公開されていない。メガドライブ版との関連性は無いが、後にプレイステーションとWindowsでゲーム化されている。



※イラストはメガドライブ版とは関係ないものです。

ディープスキャナー

●サミー工業 ●8M
●ACT ●価格未定

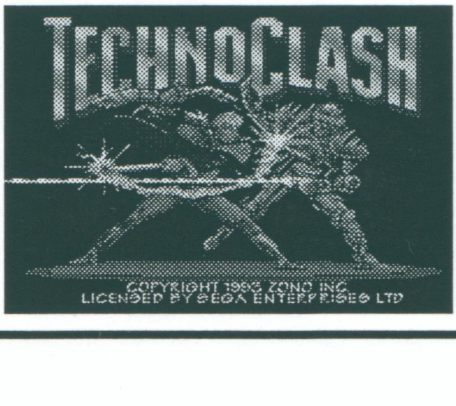


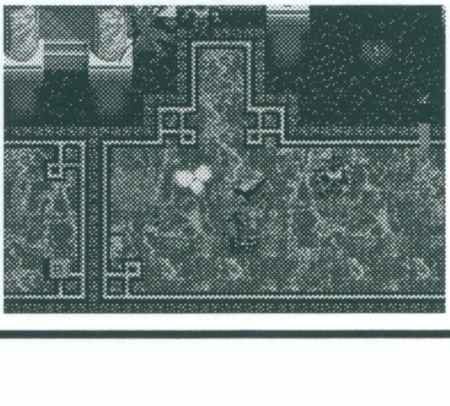
横スクロールアクション面とカーアクション面で構成されたアクションゲーム。遊星セガワールドに出品されたが、その後の情報はまったく無く消えていった。 噂によるとサミー工業から発売されていたファミコンの 「ガンデック」系の作品だったらしい。

テクノ・クラッシュ

●EAビクター ●8M
●ACT ●8,900円

トップビューの8方向スクロールアクションのGENESIS作品。 「他の商品との兼ね合いで発売時期をずらしました」というコメントがあったが結局発売中止になっている。





テトリス

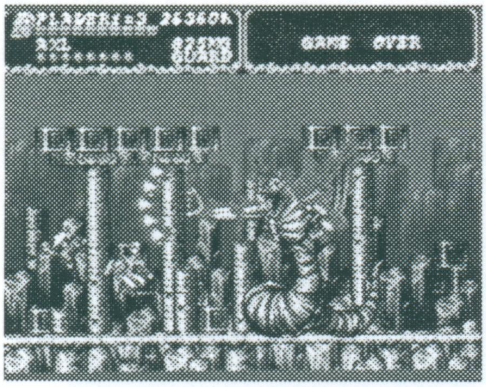
●セガ ●2M
●PUZ ●5,500円

同名アーケードの移植作品。1989年4月15日に発売日が決定し製造も完了していたが、任天堂が家庭用の版権を独占的に取得した為発売できなくなった。メガドライブ版の開発元は、サンリツ電気（後のシムス）。ブロックのデザインがアーケード版と異なっていたり、着地後の移動がほとんどできない等、移植度は高くはなかった。後にセガロゴを消した海賊版が出回ったが、本物も極少数流出している。

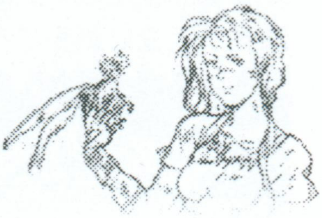


デビルバスター

●シムス ●8M
●ACT ●価格未定



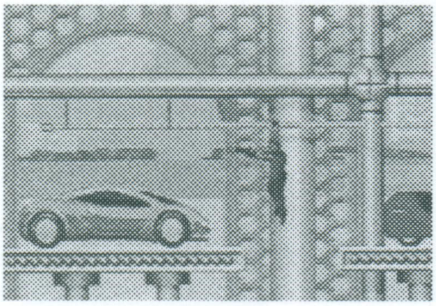
「女神転生」の世界観を題材にした作品。当初「魔神転生」というタイトルだった。2人同時プレーが可能で、自キャラを精霊剣士、パワードスーツ、悪魔戦士3人のから選択できたが、途中でパワードスーツが削除されている。



デモリッションマン

●ヴァージンゲーム ●16M
●ACT ●価格未定

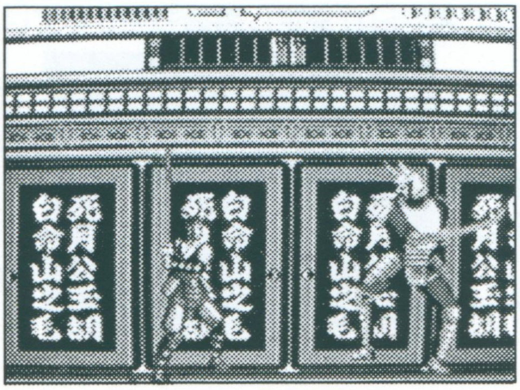
同名の映画を題材にしたGENESIS作品。トップビューの8方向スクロール面と横スクロール面で構成されている。





天空列伝武蔵

●KANEKO ●8M
●ACT ●価格未定

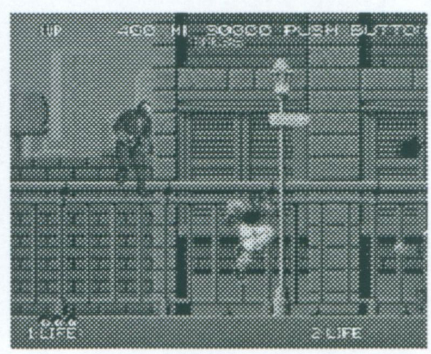


自キャラだけでなく敵キャラも巨大な横スクロールアクションゲーム。主人公の武蔵は天空界から捨てられ地上で和尚に拾われて育てられたという設定。途中で容量が4Mから8Mに増えたが結局発売中止になっている。

ドラゴンニンジャ

●データイースト ●?M
●ACT ●価格未定

同名アーケードの移植作品。 最初のサードパーティー発表会の時にデータイースト参入と共にラインナップされていたタイトル。 その後二度と発売予定表に載ることはなく、メガドライブへの参入自体が白紙状態に戻り、データイースト参入は「ミッドナイトレジスタンス」まで待つことになる。 任天堂の圧力が原因か？



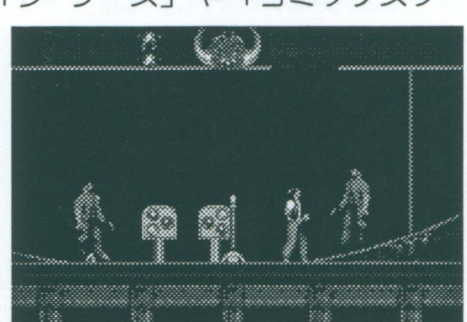
※画面はアーケード版です。

ナイトメアサーカス

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

横スクロールアクションのGENESIS作品。 GENESIS版でさえ1996年に発売されているので、もし日本で発売されていたら「ジ・ウーズ」や「コミックスゾーン」的な扱いになったかもしれない。



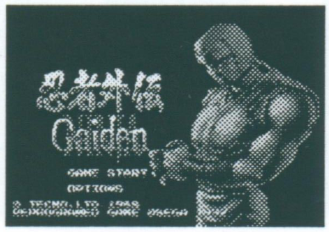


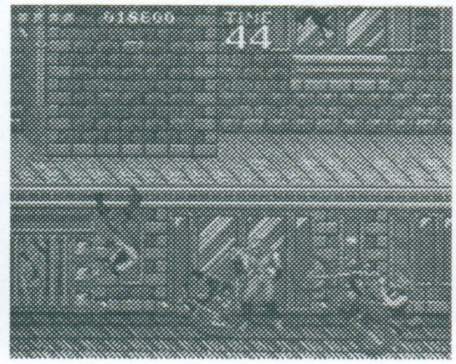
忍者外伝

●セガ　●4M
●ACT　●6,000円

テクモのアーケードゲーム「忍者龍剣伝」の移植作品。移植とはいってもかなりのアレンジがされている。1992年10月30日発売でパッケージ裏のバーコードNo. まで決まっていたが、なぜか発売中止になっている。



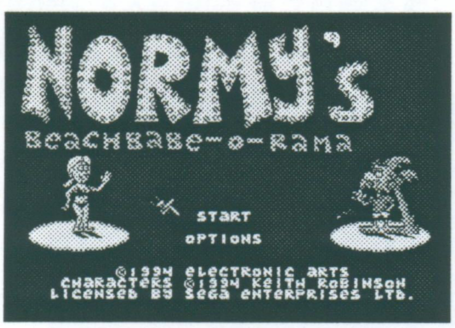


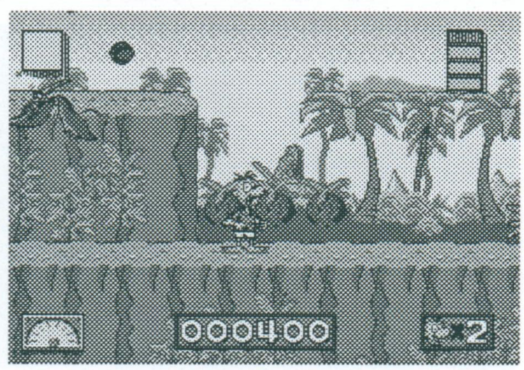


NORMY

●EAビクター　●?M
●ACT　●8,900円

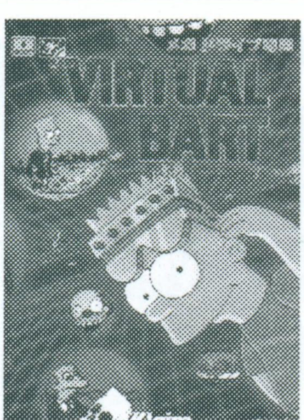
横スクロールアクションのGENESIS作品。原題は「NORMY's Beach Babe-O-Rama」。





バーチャルバート

●アクレイムジャパン　●16M
●ACT　●価格未定



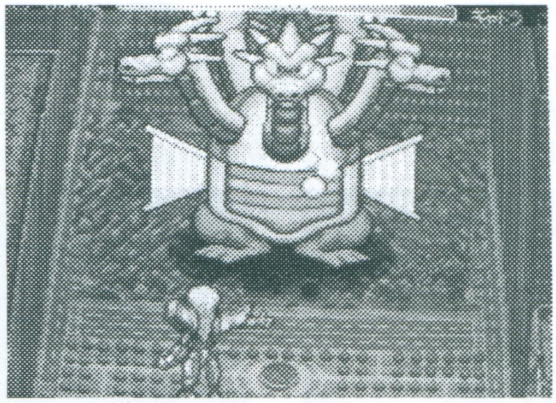
海外アニメ「ザ シンプソンズ」を題材にしたミニゲーム集。発売中止になったはずが、欧米版のマニュアルと日本語マニュアルが一緒に同梱されたものが一部の店では販売されている。ちなみにパッケージとカセットは完全に日本版になっているが、メキシコ製だったりする。

バトルスマッシュ

●KANEKO ●4M
●ACT ●価格未定

巨大な怪獣相手に1対1でボールを打ち合いKOさせるテニス風のアクションゲーム。





バンパイア

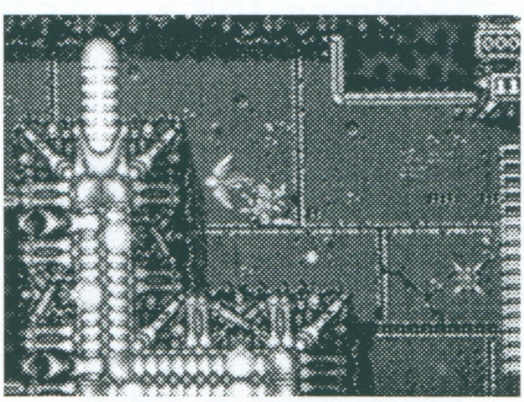
●シムス ●?M
●ACT ●価格未定

発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ていない。もしかするとゲームギアで発売された「IN THE WAKE OF VAMPIRE」のメガドライブ版だったのかもしれない。



ビートフォース

●サミー工業 ●8M
●ACT ●価格未定

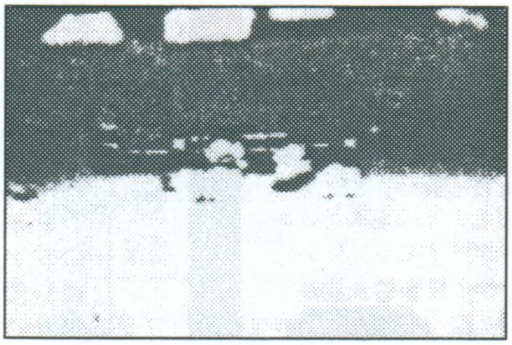


トップビューの8方向スクロールアクションゲーム。サイバーな雰囲気の迷宮を敵を倒しながら進む男が主人公。遊星セガワールドに出品されたが、その後の情報はまったく無く消えていった。

P47

●ジャレコ ●?M
●SHT ●価格未定

同名アーケードの移植作品。発売予定表には一度も掲載されなかったが、ジャレコのメガドライブ参入計画と共に発売が検討されており、ゲーム的には完成していた。「DEEP!メガドライブ ～メガドラ紀の終わりに～」で掲載した「FREEMDOM STAR」が実は「P47」である。

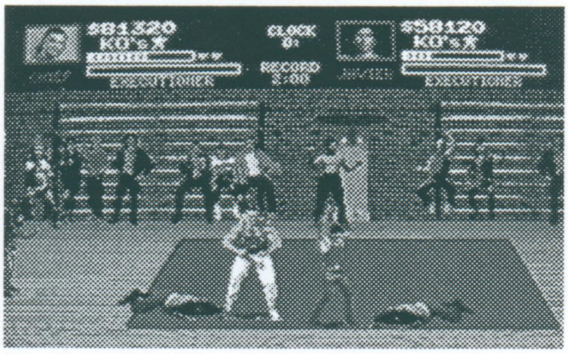


ピットファイターⅡ

●テンゲン ●?M
●ACT ●価格未定

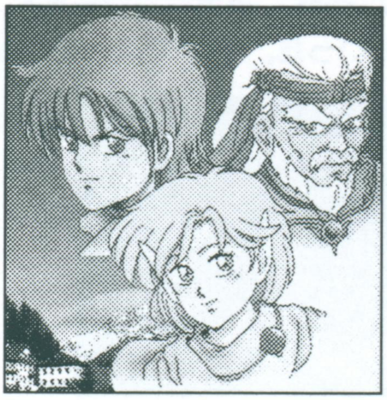
実写取込画像の格闘ゲーム「ピットファイター」の続編。前作のバズ、タイ、カトーの他に4人の新キャラが使えた。GENESIS 版も発売中止になっている模様。





フィルディアス ～風の鎮魂歌～

●ユニパック ●?M
●ACT ●価格未定

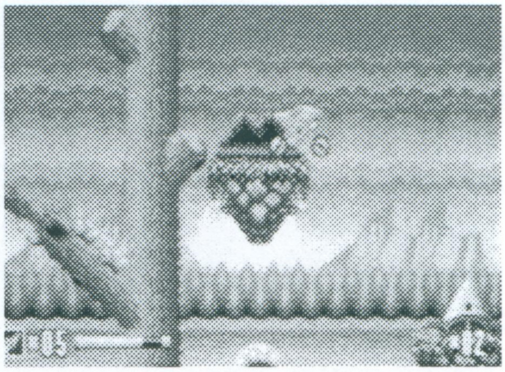


人間、エルフ、ドワーフの3人のキャラクターからマイキャラを選択し、キャラによってストーリーが変化するシステムのアクションゲーム。「BEEP!メガドライブ」でボスキャラクターのイラストと攻撃方法を募集していたが、ゲーム画面は一度も公開されていない。ちなみにタイトル名の「フィルディアス」とはゲームの舞台となる大陸の名前である。

ブラスターマスター

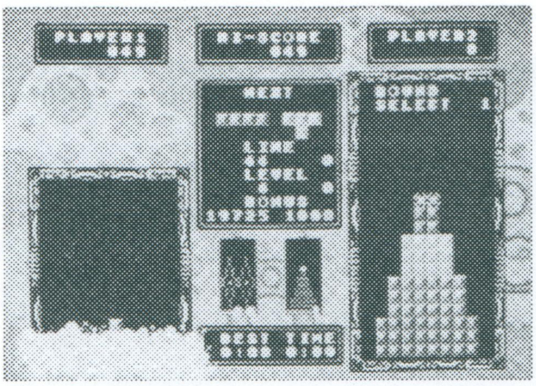
●サンソフト ●8M
●ACT ●6,800円

ファミコンで発売されていた「超惑星戦記メタファイト」の続編。サイドビューのアクション面とトップビュー8方向スクロールシューティング面で構成されている。元はGENESIS作品で、原題は 「BLASTER MASTER2」。欧米では「メタファイト」が「BLASTER MASTER」という名前だった為である。



フラッシュポイント

●セガ ●?M
●PUZ ●価格未定

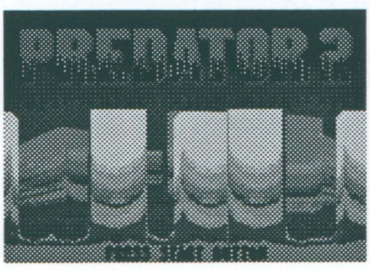


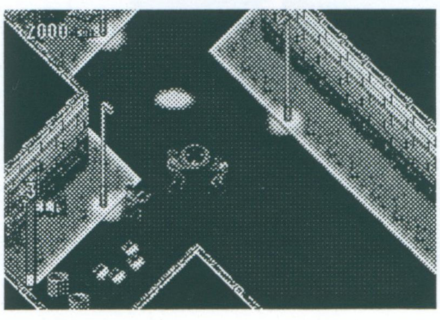
同名アーケードの移植作品。「テトリス」の版権問題により発売予定表に載ることはなかったが、開発が進めらており「BEEP!メガドライブ」1992年8月号にメガドライブ版の画面が掲載されている。開発元はサンリツ電気（後のシムス)。「ブロクシード」も作られていたという噂があるが真偽は定かではない。

プレデター2

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

同名の映画を題材にしたクウォータービューのGENESIS作品。遊星セガワールドに参考出品されたが、発売予定表に載ること無く消えていった。欧米ではARENA ENTERTAINMENTが販売していた。

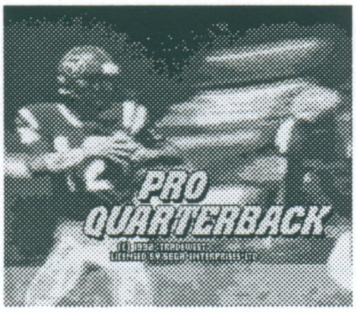


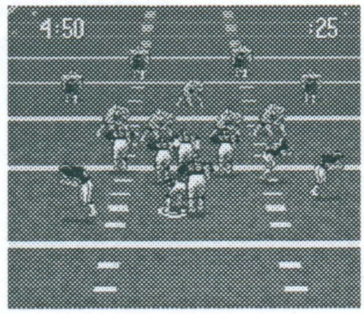


PRO QUARTERBACK

●セガ ●SPT ●?M ●価格未定

遊星セガワールドで参考出展されたGENESIS作品。 その後、発売予定表に載ること無く消えていった。 欧米ではTRADEWESTが販売していた。

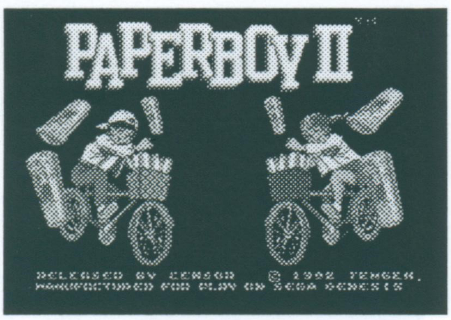


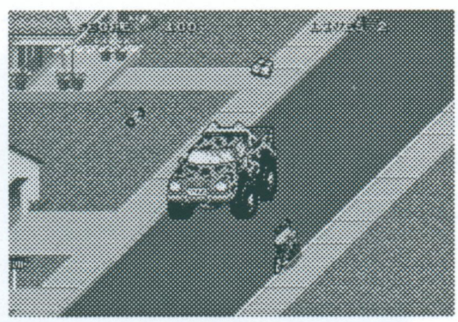


ペーパーボーイ2

●テンゲン ●ACT ●?M ●価格未定

「ペーパーボーイ」の続編。マイキャラをペーパーボーイとペーパーガールから選択できるようになっていた。 ちなみにGENESIS版は発売されている。

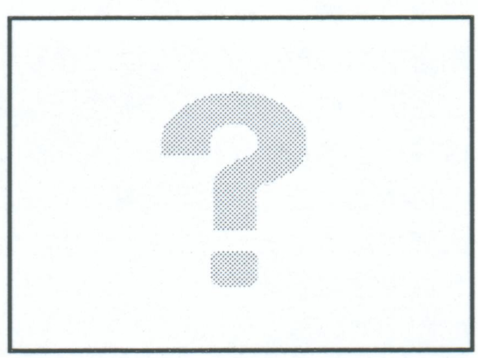




ヘリファイター

●セガ ●SHT ●?M ●価格未定

発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ないまま消えていった。



ポパイ・ザ・セーラーマン

●テクノスジャパン ●16M
●ACT ●価格未定

アニメ「ポパイ」を題材にした作品。GENESIS版も発売されていない模様。余談だが、このゲームと同時期に発表されたゲームギアの「ポパイのビーチバレー」は発売されている。

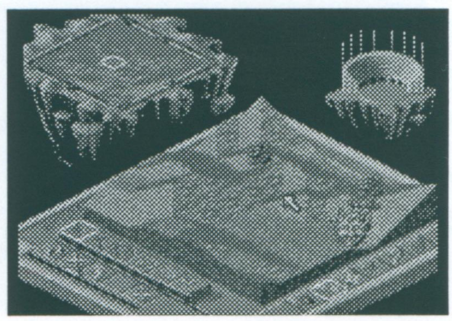


ポピュラスII

●ヴァージンゲーム ●8M PASS
●SLG ●価格未定

リアルタイムシミュレーション「ポピュラス」の続編。「日本語化が遅れています」というコメントがあったが、そのまま発売中止になっている。正式名称は「TWO TRIBES POPULOUS II」。





マキシマム・カーネイジ

●アクレイムジャパン ●16M
●ACT ●8,800円

アメコミの「スパイダーマン」を題材にした作品。発売中止になったはずが、北米版のパッケージに「日本語マニュアル付メガドライブ版」と記載（シールを貼ったのではなくきちんと印刷されている）し、欧米版のマニュアルと日本語マニュアルが一緒に同梱されたものが一部の店で販売されている。ちなみにカセットは完全に日本のメガドライブ用になっている。





魔獣羅

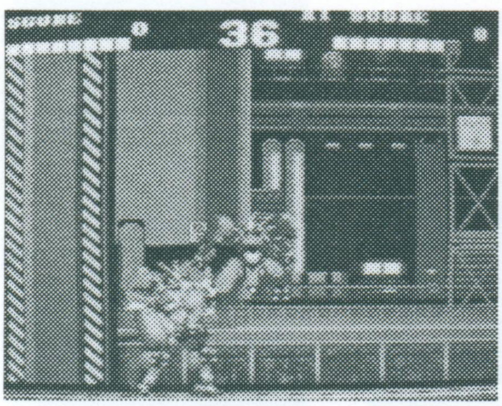
●セガ ●?M
●ACT ●価格未定



発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ないまま消えていった。

マッドストーカー

●工画堂スタジオ ●16M
●ACT ●価格未定

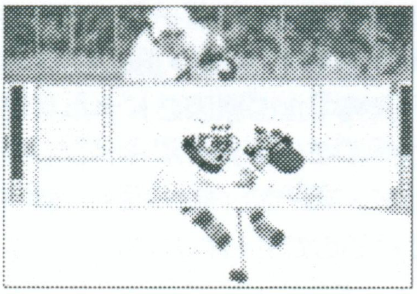


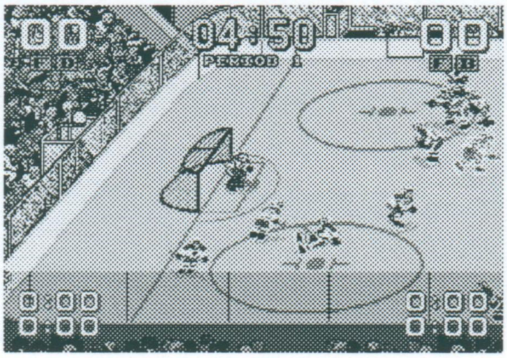
同名のX68000からの移植作品。1人用の横スクロールモードと、2人用の対戦モードがある。開発はほぼ終了していたが、発売元が見つからず発売中止になった模様。ちなみにPCエンジン版は、アーケードカード対応のCD-ROM2でNECホームエレクトロニクスより発売されている。

マリオ·レミュー ホッケー

●セガ ●?M
●SPT ●価格未定

マリオ・レミューを題材にしたGENESISのアイスホッケーゲーム。 乱闘シーンではボクシング風の乱闘モードになる。





マルチプレー･ベースボール

●セガ ●8M+B.B
●SPT ●価格未定

セガタップ対応の1993年度版の野球ゲーム。「超球界ミラクルナイン」にタイトル変更されたという説もあるが、「超球界ミラクルナイン」は1995年版であり、セガタップにも対応していないので別物だと思われる。セガタップ対応という点に関しては「江川卓のスーパーリーグCD」に引き継がれている。



ミーナinワンダーランド

●マイクロネット ●8M
●ETC ●価格未定

神経衰弱やルーレット等の単純なゲームを収録したミニゲーム集。おもちゃショーでは販促用のチラシが配布され、ゲーム的にも完成していたが発売中止になっている。ちなみにゲームのデキはイマイチとの噂。

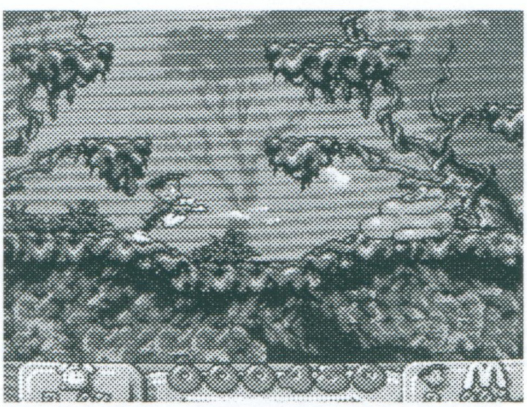






ミック＆マック
ザ グローバル グラディエイターズ

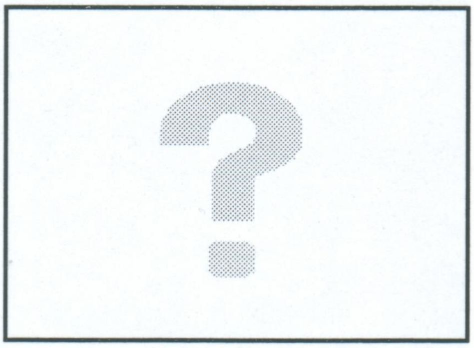
●セガ ●8M
●ACT ●価格未定



マクドナルドを題材にしたGENESIS作品。マクドナルドのMマークを拾って進んでいく横スクロールアクション。GENSIS版も発売中止になっている模様。発売中止の原因にドナルドを主人公にした「マクドナルド～トレジャーアイランド・アドベンチャー～」が何か関係しているのかもしれない。

ミュータントハンター

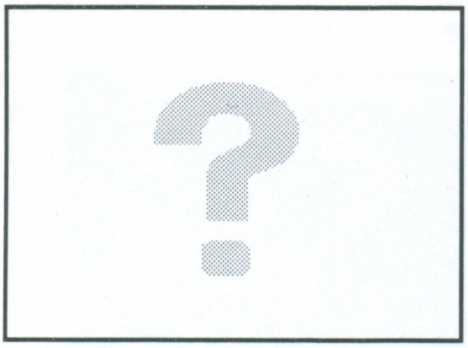
●トレコ ●?M
●ACT ●価格未定



発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ないまま消えていった。

メタルランサー

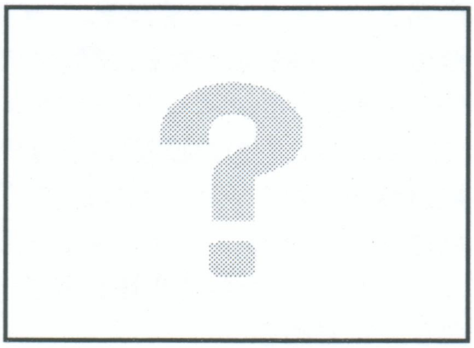
●セガ ●?M
●SHT ●価格未定



中裕司氏が「大魔界村」の功績によりCS開発部に分室を作り、そこで開発していた3Dシューティングゲーム。 可愛い女の子が宇宙船に乗り込むという設定だった。 発売予定表には一度も掲載されていないが 「メガドライブ大全」 に開発の事実が記載されている。

モンスタートラック

●アクレイムジャパン ●?M
●RAC ●価格未定



発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ていない。タイトルからはアメリカで人気のアメリカントラックレースを題材にしたものだと予想できる。ちなみにゲームギア版も発売中止になっている。

妖精王の帰還 ～ムーンダンサー～

●セガ ●4M+B.B
●FEG ●7,000円

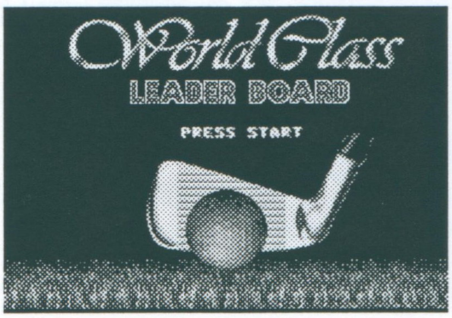


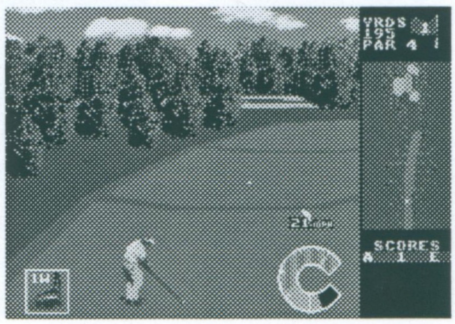
「Beep」に連載されていた「ムーンダンサー」（原作：堀蔵人氏）の第2部を題材にした作品。グラフィックに加藤直之氏、音楽に野呂一生氏を起用していた。開発途中に部署がCS8ビット機担当部署とCS16ビット機担当部署に分かれてしまい開発が難航。最終的には、結局ゲーム的にうまくまとめられず発売中止になった模様。

World Class LEADER BOARD

●セガ ●?M
●SPT ●価格未定

遊星セガワールドで参考出展されたGENESIS作品。その後、発売予定表に載ること無く消えていった。欧米ではU.S.GOLDが販売していた。





ラストサバイバー

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

同名アーケードの移植作品。メガドライブ版のゲーム画面は一度も公開されていない。CRI（後に合併によりSEGA-AM2になり、2004年7月にセガに吸収）からはFM-TOWNS版が発売されている。余談だが、アーケード版はマークⅢの「ファンタシースター」の3Dダンジョンを見て影響を受け、開発されたゲームである。

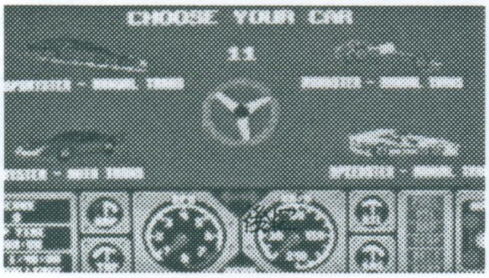


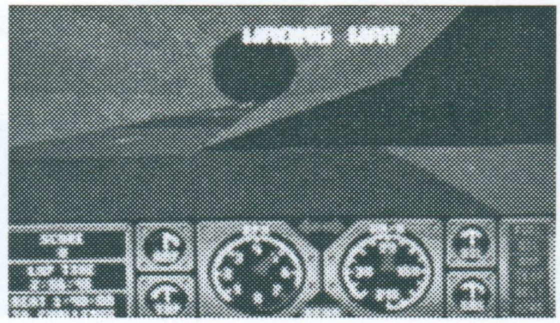
※画面はアーケード版です。

レースドライビン

●テンゲン ●?M
●RAC ●価格未定

ポリゴンレースゲーム「ハードドライビン」の続編。前作より処理速度が高速化され、車種とコースが増加し、自分でコースを作れるモードが追加されている。ちなみにGENESIS版は発売されている。

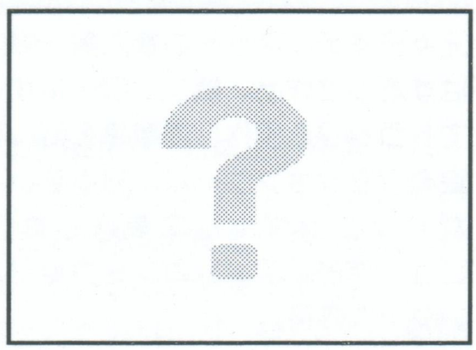




レッズ

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

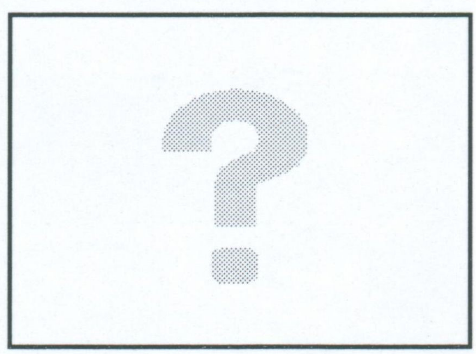
発売予定表にラインナップされた後、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかもまったく情報が出ないまま消えていった。



レッドベルト

●MEDIAGENIC(USA) ●?M
●ACT ●価格未定

最初のサードパーティー発表会の時にラインナップされていたタイトル。その後二度と発売予定表に載ることはなく、GENESIS版も発売されていない。MEDIAGENICという会社は、後に「ドラゴンズアイ プラス上海III」を欧米で販売している。

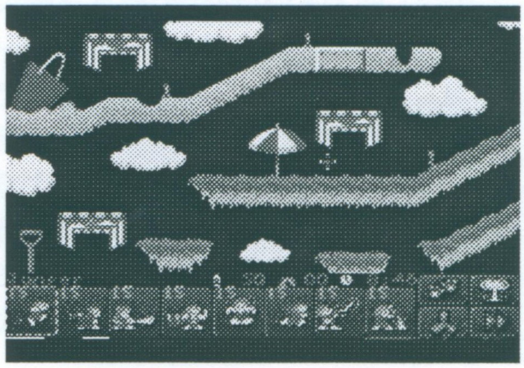


レミングス2

●サンソフト ●?M
●SLG ●価格未定

リアルタイムシミュレーション「レミングス」の続編。GENESIS版はPSYGNOSISから発売されている。正式名称は「Lemmings 2 The Tribes」。

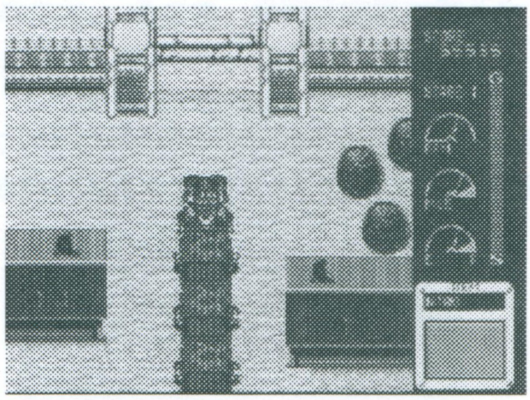




ロード・バスター

●日本テレネット ●4M
●ACT ●6,800円

元々日本テレネットの参入第一弾になるはずだった作品。縦スクロールする画面でトラックを操作して敵車を倒しながら進むアクションゲーム。日本テレネットがパソコンゲームに参入した時のデビュー作品「アメリカントラック」に近いゲーム内容。



ロードライアット

●テンゲン ●?M
●RAC ●価格未定

ATARIのアーケードゲーム「Road Riot 4WD」の移植作品。GENESIS版も発売中止になっている模様。

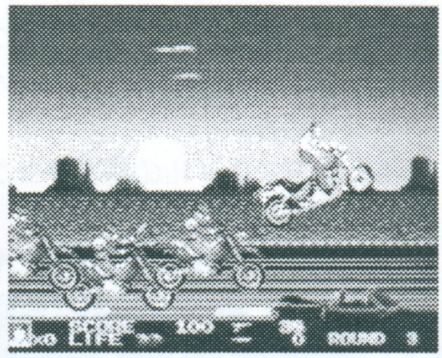




ローリングサンダー３

●ナムコ ●16M PASS
●ACT ●価格未定

アーケードゲーム「ローリングサンダー」シリーズの第3弾。武器や乗り物といった新要素が追加されているが、2人同時プレイは無くなっている。 ちなみにGENESIS版は発売されている。



メガドライブ発売中止ソフトの代名詞をピックアップ！

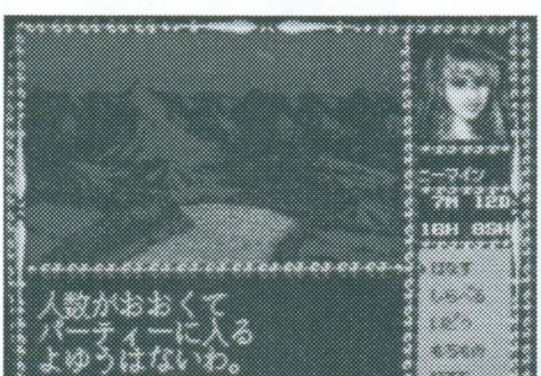
特集 ムーンダンサー①

●ゲームシステム

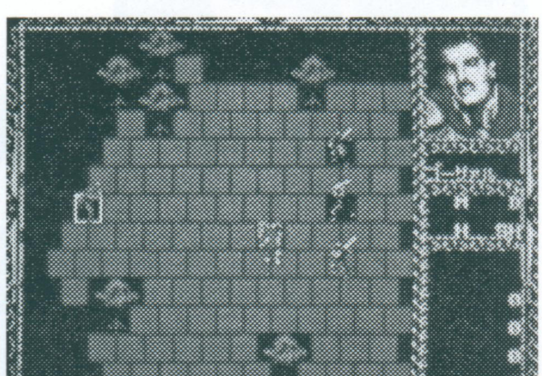
セガは通常のアドベンチャーゲームと差別化するを意味で「妖精王の帰還 ～ムーンダンサー～」のジャンルをFEG（ファンタジーエモーションゲーム）と呼んでいた。基本的にはコマンド選択式のアドベンチャーだが、時間の概念が導入されており、戦闘シーンはシミュレーション風の画面となっているのが特徴である。

経験値の概念が無く、体力や耐久力がアップすることはないが、個人のもつ戦闘能力（攻撃力、防御力）が戦闘による慣れでアップするシステムを採用していた。

また、仲間は最大5人（＋α）まで増やすことができ、各キャラには感情を表すエモーショナルポイント（EP）という要素があり、これがゲームの進行に影響する予定だった。 余談だが、このエモーショナルポイントの要素は、後に「ファンタシースターⅢ」 でも採用されるはずだったが、結局ボツになっている。



基本（アドベンチャー）画面



戦闘画面

●ストーリー



主人公アスライル



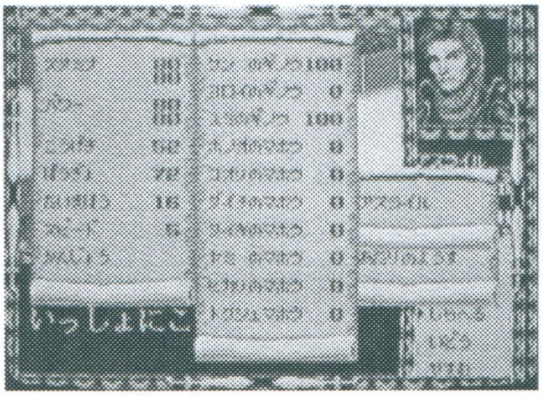
親友のキュラオン

物語の舞台となるのはシムングルド王国。邪悪な魔法を使う月の魔道士ウェイ・アヴンは魔法で体を奪い、かわりに魔法の鎧を身に付けさせたウェイ・アヴンの猟犬と呼ばれる兵団を操り王国の支配を画策していた。このウェイ・アヴンの猟犬の中で最も恐れられていた男がムーンダンサーこと主人公アスライル・セファスである。

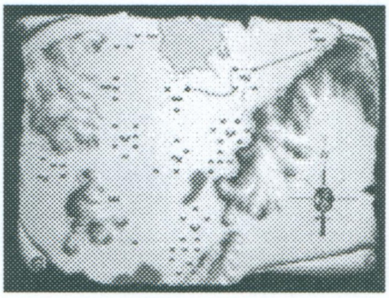
ある時アスライルの親友キュラオンは、ウェイ・アヴンから自分の体を取り戻そうとするが、失敗し処刑されてしまう。この時の処刑を行ったのは、皮肉にもウェイ・アヴンに心を操られたアスライルであった。 親友を自らの手で殺めたことを機会に、ウェイ・アヴンの支配から逃れたアスライル。その後彼は、数々の困難をくぐり抜け、ついにウェイ・アヴンを倒した。

ここまでが 「Beep」 で連載されていた第一部のストーリー。 ゲームはウェイ・アヴンを倒したした直後から始まる第二部である。

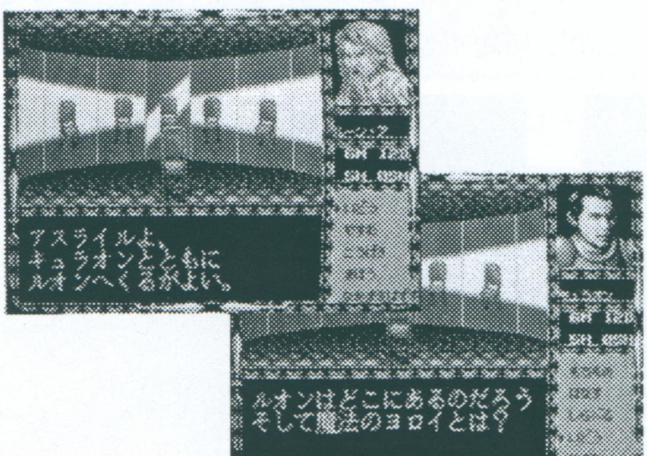
ゲームの目的は、死んで魂だけになってしまった親友キュラオンの体を取り戻すこと。そしてシムングルド王国に今は途絶えている王家を再興する為、王家継承の証である伝説の剣・鎧・盾を探し出し、王国の秩序を取り戻すことである。



ステータス画面



マップ画面



ゲーム開始直後の画面



パッケージイラストのラフ

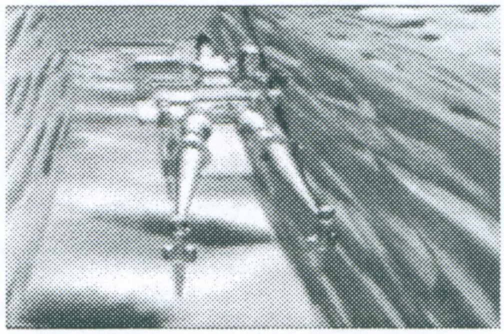
MEGA-CD

アプロス 天空の章

●ウルフチーム ●CD-ROM
●? ●価格未定

「ログアウト」で連載していた小説を題材にした作品。LD系ゲームをセル画取り込み画像ではなく、全編CGによる画像で製作する予定だった。対応機種は全CD-ROMゲーム機というだけで発売予定表には掲載されなかったが、後に発売中止のアナウンスだけはしっかりとされた。



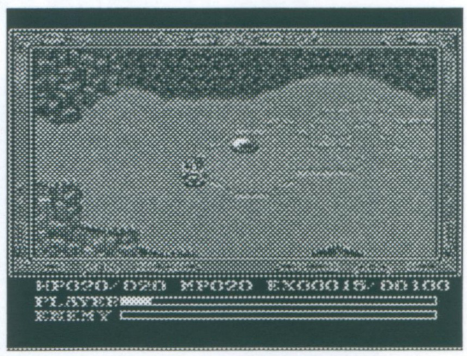


※画面は開発機上のイメージCGです。

イース マスク・オブ・ザ・サン (Ys IV)

●セガ ●CD-ROM
●RPG ●価格未定

「イース」シリーズの第4弾。日本ファルコムで用意した1つの原作をメガCD、PCエンジンCD-ROM2、スーパーファミコンでそれぞれ別の会社がゲーム化するはずだったがメガCD版だけ発売中止になっている。元々はセガ・ファルコムから発売される予定だったが、一度もゲーム画面は公開されておらず、どの程度開発が進んでいたのかは不明。



※画面はスーパーファミコン版です。

インディ・ジョーンズ アトランティスの運命

●ビクターエンタテイメント ●CD-ROM
●ADV ●価格未定

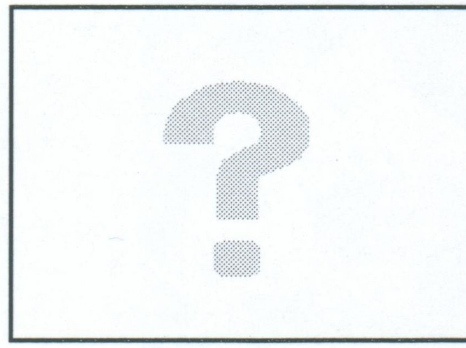


幻となった映画「インディ・ジョーンズ」の第4弾用として書かれたシナリオを題材にした作品。元々はLucasArtsの海外DOS/Vパソコン用ゲームで、日本ではFM-TOWNS版が発売されている。

ヴァイスⅡ

●トレコ ●CD-ROM
●RPG ●価格未定

メガCD本体の発表と同時にラインナップされた作品。ゲーム画面は一度も公開されておらず「ブレードランナー」のような世界観のRPGらしいということぐらしか情報が出ないまま発売中止になっている。「Ⅱ」ということだが「Ⅰ」がどのハードで発売されていたのか等の情報も出ていない。。



Aランクサンダー 〜逆襲編〜

●RIOT 日本テレネット ●CD-ROM
●ADV ●価格未定



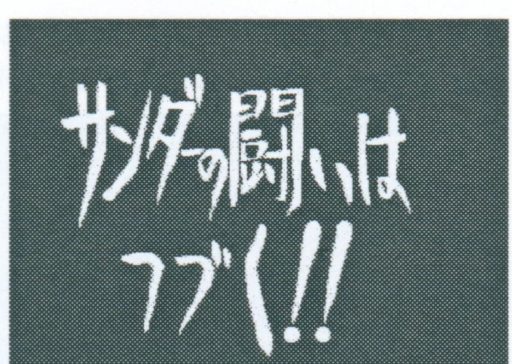
※画面は「誕生編」のものです。

「Aランクサンダー 〜誕生編〜」の続編。発売予定表には一度も掲載されなかったが、「誕生編」のエンディングで発売が告知（正確には発表予告）されている。

Aランクサンダー 〜激闘編〜

●RIOT 日本テレネット ●CD-ROM
●ADV ●価格未定

「Aランクサンダー」第3弾。こちらも発売予定表には一度も掲載されなかったが、原作者の遠藤正二朗氏のHP（現在は閉鎖）で「激闘編」というタイトルとシナリオが掲載されていた。ただしストーリーはここでも完結しておらず、さらに続く予定だった。また、遠藤氏は日本テレネット退社後に権利を買い取ろうとしたことがあったが折り合いが付かなかったとの噂。



※画面は「誕生編」のものです。

銀河鉄道 999

●RIOT 日本テレネット ●CD-ROM
●ADV ●7,800 円

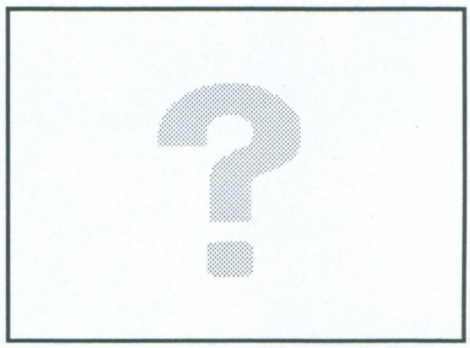


同名の漫画（アニメ）を題材にした作品。漫画版、TV版、映画版とも違うゲームオリジナルのストーリーになる予定だった。雑誌に広告は掲載されたが、ゲーム画面は一度も公開されていない。

クライングドラゴン

●トレコ ●CD-ROM
●RPG ●価格未定

メガCD本体の発表と同時にラインナップされた作品。オリジナルのファンタジーRPGらしいということぐらしか情報が出ないまま発売中止になっている。ゲーム画面は一度も公開されていない。

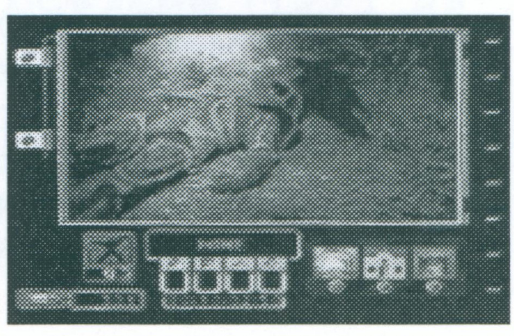


グランド・ゼロ・テキサス

●セガ ●CD-ROM
●VIC ●価格未定

「ナイトトラップ」のシステムを継承したSEGA-CD作品。テキサスの荒れ果てた街を舞台にし、4つのカメラを切り替えて犯罪者や異星人を監視するのが目的。





メガCD

コットン

●セガ ●SHT ●CD-ROM ●価格未定

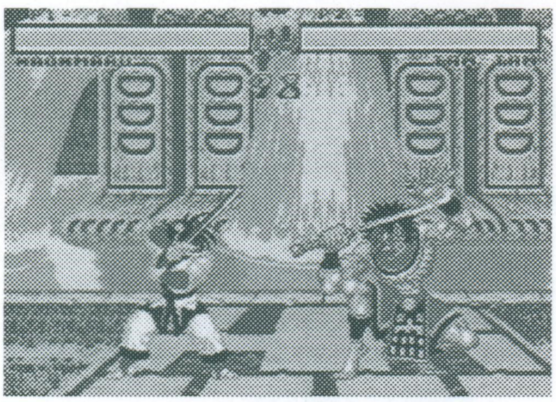
同名アーケードの移植作品。発売予定表には一度も掲載されなかったが「BEEP!メガドライブ」1993年4月号に、開発元はセガで1993年の年末に発売される予定と掲載されたことがある。 余談だが、後にPCエンジンのスーパーCD-ROM2とプレイステーション、ネオジオポケットに移植されている。



※画面はアーケード版です。

サムライスピリッツ

●ビクターエンタテイメント ●ACT ●CD-ROM ●8,800円



SNKの同名アーケードの移植作品。 セガから発売されたROM版をベースにしてメガCD化したのでは無く、まったく別で開発された。 見た目はメガCD版の方がアーケード版に近いが、中身はどっちも移植度は低かった模様。ちなみに欧米では「Samurai Shodown」という名前で発売されている。

シスターソニック

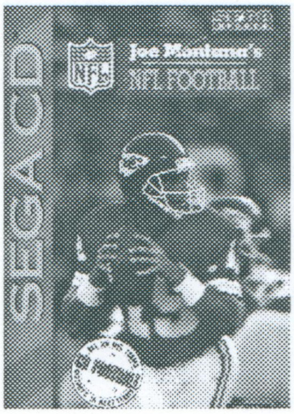
●セガ ●RPG ●CD-ROM ●価格未定

「ぽっぷるメイル」をベースにして海外向けにキャラやストーリーを「ソニック」の世界観に作り直した作品。 当初は「ぽっぷるメイルSCD改」という副題がついていて、日本では海外版に日本語字幕を付けてセガ・ファルコムから発売する予定だった。 ちなみにSEGA-CD版も発売中止になっており、ゲーム画面やイラストも公開されていない。

?

ジョー・モンタナ フットボール

●セガ
●SPT
●CD-ROM
●価格未定



ジョー・モンタナを題材にしたSEGA-CDのアメリカンフットボールゲーム。日本では「発売する方向で検討中です」というコメントがあった程度で、ゲーム画面やどんなゲームなのかという情報はまったく出なかった。

新・覇邪の封印

●工画堂スタジオ
●RPG
●CD-ROM
●価格未定

メガCD本体の発表と同時にラインナップされた作品。「覇邪の封印」の世界観を踏襲しつつ、ストーリーやシステムは新しいオリジナル作品になるはずだった。ゲーム画面は一度も公開されない。余談だが同時にラインナップされた「メガシュバルツシルト」は後にセガから発売された。。



※画面はマークⅢ版です。

スーパーギャルズパニック

●KANEKO
●PUZ
●CD-ROM
●価格未定



※画面はマーケード版です。

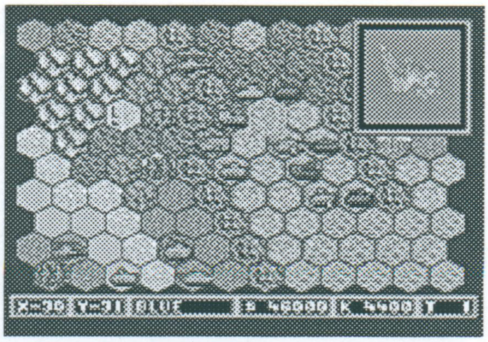
アーケードゲーム「ギャルズパニック」の移植作品。脱衣ものだけにそのまま移植できず「内容についてセガと話あっている」というコメントがあったが、その後の情報は無くアレンジどころか発売すらできなかった。ゲーム画面は一度も公開されていない。

メガCD

スーパー大戦略 3

●セガ ●CD-ROM
●SLG ●価格未定

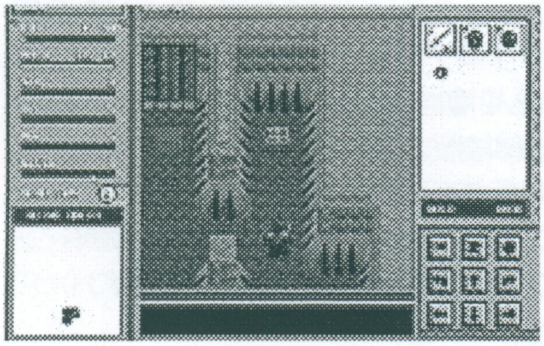
「スーパー大戦略」の第3弾。発表当初は「スーパー大戦略 3SCD」というタイトルだった。第2弾の「アドバンスド大戦略」は第二次世界大戦を舞台にしていたが「3」は現代戦に戻り、湾岸戦争の映像等がビジュアルシーンとして入る予定だった。元々はセガ・ファルコムから発売される予定で、開発は外部の会社で行われていたらしい。



※画面は「スーパー大戦略」です。

スーパーブランディッシュ

●セガ ●CD-ROM
●RPG ●価格未定



※画面はPC-9801版です。

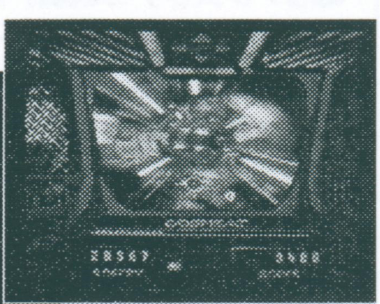
パソコン用ゲーム「ブランディッシュ」の移植作品。元々はセガ・ファルコムから発売が予定されており、キャラやストーリーは海外向けにアレンジされる予定だった。ゲーム画面は一度も公開されていない。余談だが、後にPCエンジンのスーパーCD-ROM2とスーパーファミコンに移植されている。

スワーシャーク

●セガ ●CD-ROM
●SHT ●価格未定

SEGA-CDの初期作品。下水用トンネルの中を戦闘機で飛びミュータントを倒すという設定の実写取り込みのLD系シューティング。実写の特撮部分は「2001年宇宙の旅」や「スターウォーズ」のジョン・ダイクストラが担当している。欧米ではSony Imagesoftが販売していた。





DUNE

●ヴァージンゲームズ ●CD-ROM
●ADV ●7,800円

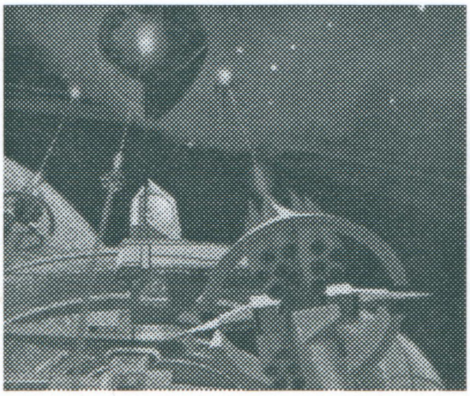
SF小説「デューン 砂の惑星」シリーズを題材にしたSEGA-CD作品で、元は海外のパソコンゲーム。欧米ではSEGA-CD版の他にGENESIS版（CD版とは別物のアクションゲーム）も発売されている。





テラフォーミング

●パック・インビデオ ●CD-ROM
●SHT ●価格未定

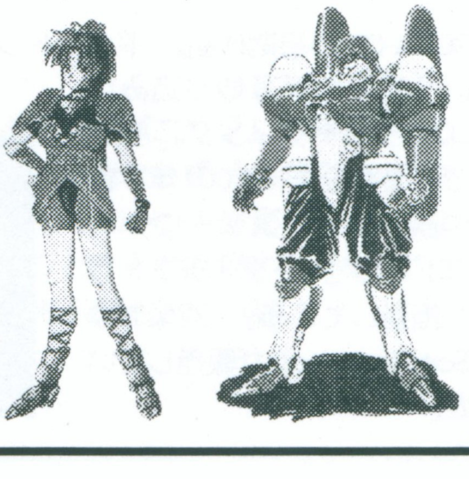


グラフィックデザインにシド・ミードを起用したシューティングゲーム。PCエンジンCD-ROM2版は発売されており、メガCD版は単なる移植版にはならないと言われていたが結局発売中止になった。ちなみにPCエンジンCD-ROM2版は、ゲーム制作をライトスタッフ、音楽を林克洋（ファンキーK.H）氏が担当していた。

電忍アレスタ2

●コンパイル ●CD-ROM
●SHT ●価格未定

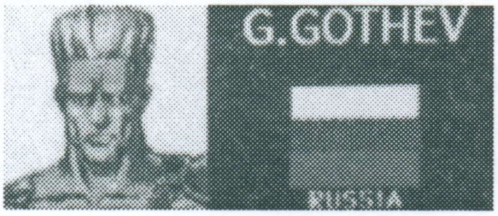
「電忍アレスタ」の続編。舞台は前作の40年後の徳川家康が天下を統一した時代で、主人公は女の子。登場するメカは前作より若干小型化されているという設定だった。設定画が数点公開されただけで、実際のゲーム画面は公開されないまま「今後シューティングは作らない」というコンパイルの会社方針転換により発売中止になっている。



バーニングフィスト

●セガ ●CD-ROM
●ACT ●価格未定

「リアルファイターズ」「ハッスルマッスル」とタイトルを変更してきた作品。ファイティングパッド6B対応のセガオリジナル格闘ゲームのはずだったが、デモ画面のみ公開されただけで、実際のゲーム画面を見ることはできなかった。

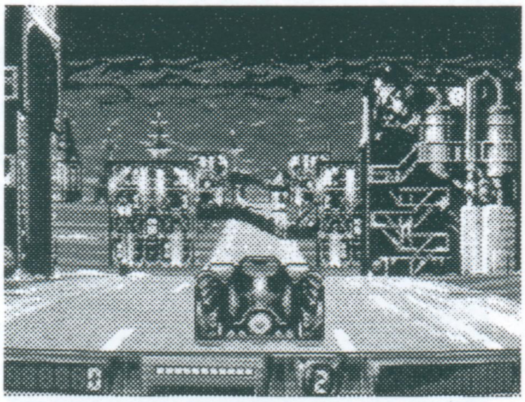




バットマン・リターンズ

●セガ ●CD-ROM
●RAC&ACT ●価格未定

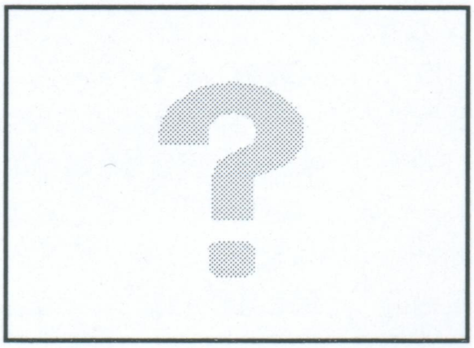
同名の映画を題材にしたSEGA-CD作品。3Dレース面とサイドビューのアクション面の2種類のゲームパートがある。3Dレースパートはメガ CDの拡大縮小機能を使っておりバットモービルとバットスキーボートを操作できる。



HAMMAR

●セガ ●CD-ROM
●? ●価格未定

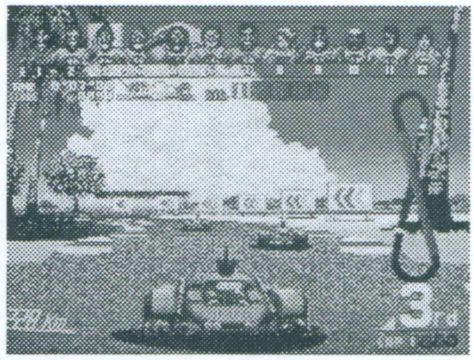
MC HAMMARを題材にした作品。新ジャンルのゲームということ以外まったく情報が出なかった。ちなみに欧米でも発売中止になっている。



パワードリフト

●電波新聞社 ●CD-ROM
●RAC ●価格未定

同名アーケードの移植作品。メガドライブ発売当初、セガがROMで発売を予定していたが開発を開始しておらず、「アフターバーナーII」を移植した経緯から発売元が電波新聞社に変更された。その後、ハードをメガCDに変更したが、結局一度もゲーム画面が公開されないまま発売中止になっている。一応、大阪の外注先で開発は進められていたらしい。

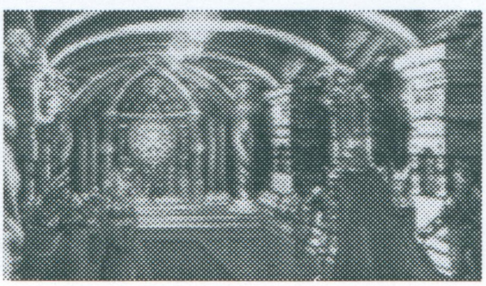


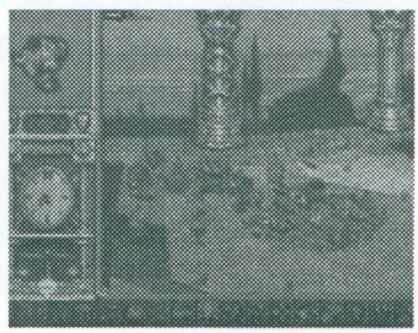
※画面はアーケード版です。

パワーモンガー CD

●EAビクター ●CD-ROM
●SLG ●価格未定

メガドライブでも発売されている「パワーモンガー」のメガCD版。画面構成やコマンドが変更されており、デモや画面エフェクトが追加されている。ちなみにSEGA-CD版は発売されている。





PRESENCE ノスタルジアII

●シュールド・ウェーブ ●CD-ROM
●ADV ●価格未定

メガCDの初期作品「ノスタルジア1907」の続編で、元はPC-98用のパソコンゲーム。時代設定を現代に移し、ハイジャックされた飛行機内を舞台にしたストーリー。前作と時代設定が違うのでストーリー的な繋がりは無いが、主人公の名前は前作と同じ山田カスケだった。



※画面はPC-9801版です。

蓬莱学園

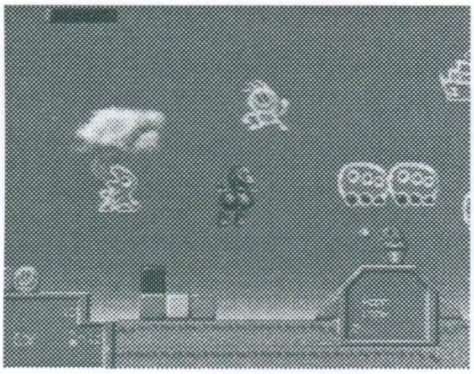
●セガ ●CD-ROM
●RPG ●価格未定

テーブルトーク、小説、カードゲーム等で展開していた「蓬莱学園」を題材にした作品。このメガCD版は、主人公が転入してきたクラスで学園祭に自主制作映画を出品することになるが、ある組織から圧力がかかり邪魔されてしまう。その謎を解きつつ映画を制作するというストーリー。開発元はG-SAT。G-SATはファミコンの「MOTHER」制作スタッフの一部のメンバーが独立し、セガの出資のもとに設立した会社だった。



ポップンランド

●シュールド・ウェーブ ●CD-ROM
●ACT ●7,800円

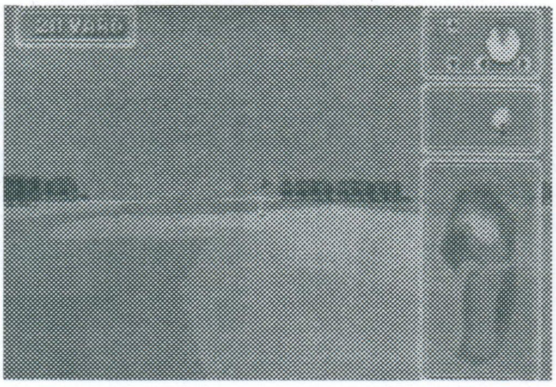


ファミコンで発売されていた「ココロン」の続編。顔・体・武器をそれぞれ16のパーツから組み合わせて主人公キャラを作成する横スクロールアクション。音楽だけは「スーパーメガドライブFAN Vol.1」の付録CDで聞くことができる。余談だがPCエンジン版である「PCココロン」も発売中止になっている。

ポリゴナルゴルフ

●シムス ●CD-ROM
●SPT ●価格未定

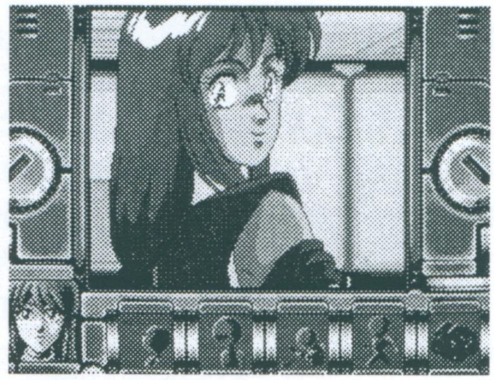
名前の通りポリゴンを用いたゴルフゲーム。セガの「ダイナミックカントリークラブ」とゲーム内容が重なる為（メガCDでポリゴンのゴルフ）に発売中止になったと思われる。



メリーゴーランド 第4のユニットシリーズ

●データウェスト ●CD-ROM
●VCS ●価格未定

パソコン用ゲーム「第4のユニット」の第6作目。FM-TOWNS版からの移植でDAPSという独自の動画システムを搭載していた。VCS（ビジュアルカンバセーションソフトウェア）というジャンル名がついていたが、LDゲームやクイズゲームに近いシステムだった。結局、DAPSがメガCDで満足する速度が出ず発売中止になった模様。



夢幻の如く

●セガ ●CD-ROM
●SLG&RPG ●価格未定



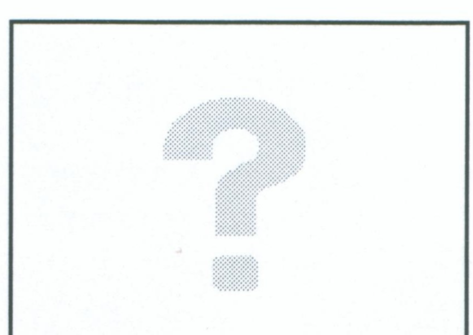
※イラストはメガCD版とは関係ないものです。

もし織田信長が本能寺の変で生き伸びていたらという設定の本宮ひろ志氏の漫画を題材にした作品。ゲーム画面は一度も公開されていないが、ジャンルがSLG&RPGということから、信長が海外まで進行し世界を統一するのが目的のゲームだったのではないかと思われる。

ワールドラリー

●ビスコ ●CD-ROM
●RAC ●価格未定

メガCD本体発表と同時にラインナップされた作品。メガCDの回転機能をフルに使ったレースゲームになる予定だったが、ゲーム画面は一度も公開されていない。余談だが、ビスコはメガCDに参入はしたが、結局ゲームを1本も発売していない。



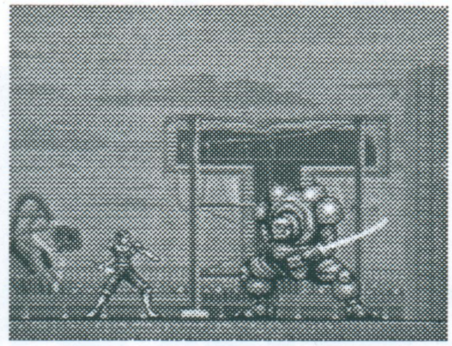
メガCD

狼兵（ランピン）

●シムス　●CD-ROM
●ACT　●価格未定

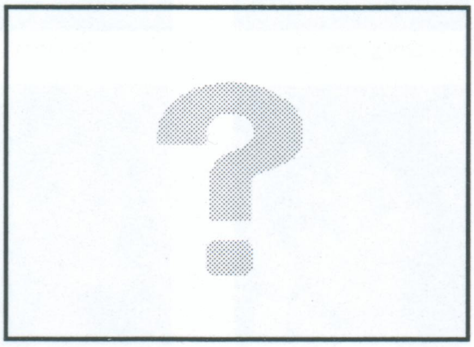
「電忍アレスタ」のような機械技術の発達した架空の戦国時代を舞台にした横スクロールアクション。ファイティングパッド6B対応で2人同時協力プレイができる予定だった。キャラクターデザイナーは「デビルバスター」と同じ人だった模様。





ロードス島戦記Ⅱ

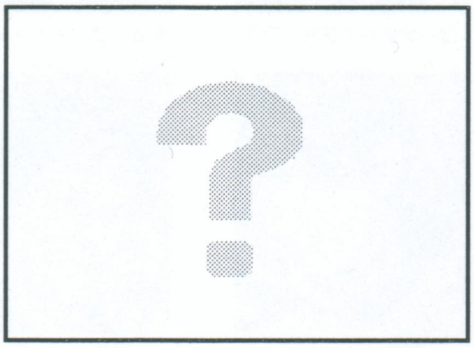
●セガ　●CD-ROM
●RPG　●価格未定



メガCD版の「ロードス島戦記」は当初、他機種版ものとは違い、リプレイ版を基本とする3部作で発売する計画だった。しかし、実際にはOVAを基本としたものに変更された模様。開発元は工画堂スタジオ。

ロードス島戦記Ⅲ

●セガ　●CD-ROM
●RPG　●価格未定



メガCD版の「ロードス島戦記」第3弾。しかし「Ⅰ」である「英雄戦争」（当初は第一部を指す意味で「英雄戦争編」と『編』が付いていた）以降は、雑誌でのインタビューで開発予定が明かされたが、発売予定表にラインナップされることすらなかった。

メガドライブ発売中止ソフトの代名詞をピックアップ！

特集 ムーンダンサー②

●登場キャラクター


アルティミラ・クリスティラ


シヴァー・アーゼリア


マジカ・シールズ


カズナク


クウェンティナ


アーナハ

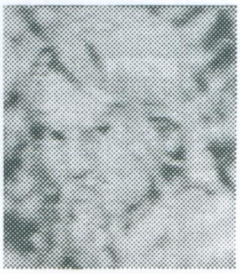

ミルア・アズシアラ


オジナル・ムハイ

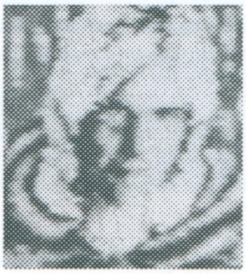

アリメル・ゲオルグ


リュア


ニーマイン


ルーン・ア


ゴーサァル・ヴァンプス


ミューラ・イースフォレス


スコール・スタンサァ


ジーン・グライシィングヴァル


ブラッド・ムーン


アロン・スクルド


ヴァガル・アティア

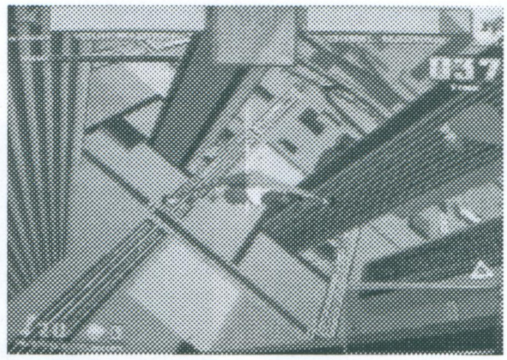

トーラァズ

SUPER32X

ウイングウォー

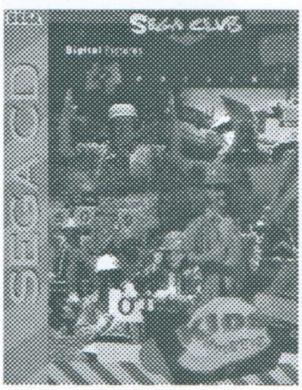
●セガ ●SHT ●?M ●価格未定

同名アーケードの移植作品。32X版のゲーム画面は一度も公開されておらず、どの程度開発が進んでいたのかは分からない。余談だが、後にドリームキャストで「ウイングウォー2」こと「プロペラアリーナ」も発売中止になっている。


※画面はアーケード版です。

KID ON SITE

●アクレイムジャパン ●ETC ●CD-ROM ●価格未定



※パッケージはSEGA-CD版です。

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。開発元は「ナイトトラップ」のDigitalPictures。SEGACLUBというブランド名がついた低年齢向けのゲームで、バーチャルシネマ系のエデュケーション(学習)ソフトといったところ。欧米でも発売中止になっている。

きなこチタチタ

●マイクネット ●SHT ●?M ●価格未定

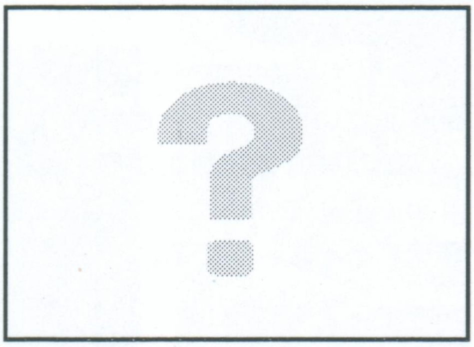
スーパー32Xのサードパーティー発表の時に『本体同時発売を目指してスクロール型ACT「きなこチタチタ」を開発中近日公開?』というコメントがあったが、ゲーム画面は一度も公開されることはなく、発売予定表にも載ることなく消えていった。



クラック·ザ·スナッパー

●セガ ●?M
●ACT ●価格未定

発売予定表にラインナップされただけで、ゲーム画面はおろか、どんなゲームなのかという情報もまったく情報が出ないまま発売中止になっている。



コープス·キラー

●アクレイムジャパン ●CD-ROM
●SHT ●価格未定

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。ゾンビを題材にしたバーチャルシネマ系シューティングゲーム。開発元はDigitalPictures。







※パッケージは欧米版です。

サージカルストライク

●セガ ●CD-ROM
●SHT ●価格未定

メガCDでも発売されている同名SEGA-CD作品の32X-CD版。バーチャルシネマ系のシューティングゲーム。ちなみにタイトルの「サージカルストライク」とは主人公が所属する対テロリスト用の特殊チームの名前である。


※画面はメガCD版のものです。

シャドー・オブ・アトランティス

●セガ ●CD-ROM
●ADV ●価格未定

「CDタイトルはすべて海外で開発しています」というコメントと共に1枚だけゲーム画面が紹介されただけで、その後の情報は無く消えていった。 ちなみに欧米でも発売中止となっている。

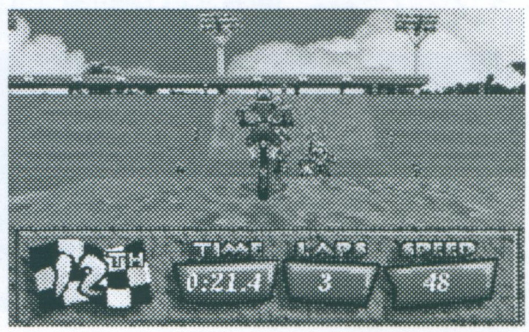


スーパーモトクロス

●セガ ●16M
●RAC ●7,800円

モトクロスバイクレースを題材にした作品。ゲーム的には完成しており、欧米では「MOTOCROSS Championship」 という名前で発売されている。

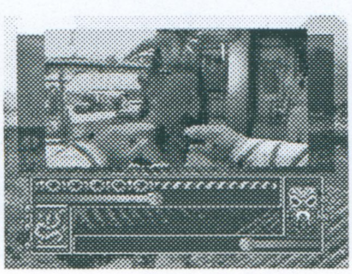




SUPREME WARRIOR

●アクレイムジャパン ●CD-ROM
●ACT ●価格未定

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。 バーチャルシネマ系格闘ゲーム。 開発元はDigitalPictures。





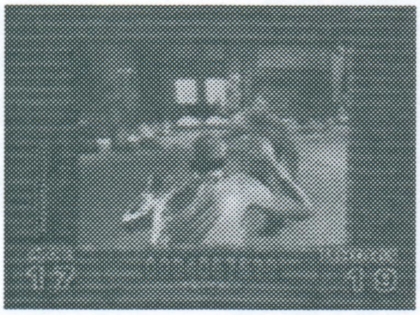


※パッケージは欧米版です。

SLAM CITY

●アクレイムジャパン ●CD-ROM
●SPT ●価格未定

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。バスケットボールを題材にしたバーチャルシネマ系スポーツゲーム。欧米ではCD4枚組で発売されている。開発元はDigitalPictures。





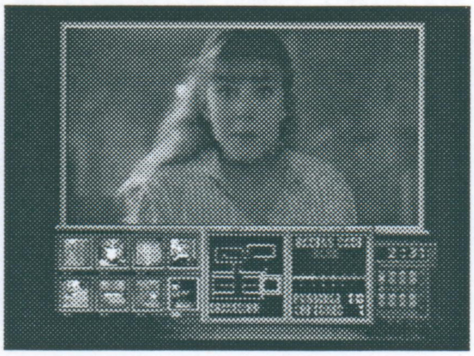
※パッケージは欧米版です。

ナイトトラップ

●アクレイムジャパン ●CD-ROM
●ADV ●価格未定

メガCDでも発売されている同名作品の32X-CD版。メガCD版と同じくCD2枚組で発売されている。

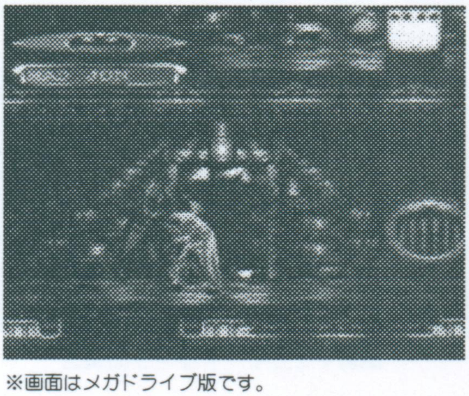




バットマンフォーエバー

●アクレイムジャパン ●?M
●ACT ●価格未定

同名の映画を題材にした作品。メガドライブで発売されている実写取り込みの横スクロールアクションゲームの32X版。欧米でも発売中止になっている模様。



※画面はメガドライブ版です。

ファーレンハイト

●セガ ●VIC ●CD-ROM ●価格未定





メガCDでも発売されている同名作品の32X-CD版。消防士を題材にしたバーチャルシネマ。欧米ではSEGA-CD版と32X-CD版がカップリングされて1つのパッケージで発売されている。

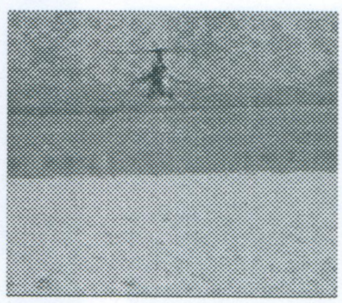
※パッケージは欧米版です。

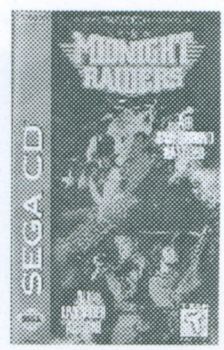
ミッドナイト・レイダース

●セガ ●VIC ●CD-ROM ●価格未定

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。戦闘ヘリ（アパッチ）を題材にしたバーチャルシネマ。欧米でも発売中止になっている模様。







※画面とパッケージはSEGA-CD版です。

ワイヤーヘッド

●セガ ●VIC ●CD-ROM ●価格未定

同名SEGA-CD作品の32X-CD版。悪の科学者に狙われた主人公を遠隔操作してから脱出させるバーチャルシネマ。主人公の頭の中にマインドコントロールチップを埋め込まれているので遠隔操作できるという設定。



※画面はSEGA-CD版です。

メガドライブ発売中止ソフトの代名詞をピックアップ！

特集 ムーンダンサー③

●デザイン担当者インタビュー

BEEP：今までどんなゲームを作ってきましたか？

ストレテレス（以下ス）：ビデオゲームの「スペースハリアー」、メガドライブの「スペースハリアーII」、マークIIIの「アウトラン」の移植等いろいろやってきました。最近ではメガドライブで「スーパーサンダーブレード」と「スーパー大戦略」。古くは「ハングオン」なんかもやりましたね。

BEEP：どうですか。「ムーンダンサー」のビジュアルデザインに突然決まって？

ス：メガドライブ初のアドベンチャーゲームということで、気合を入れて作ろうと思ってます。セガの作るアドベンチャーとしても、「星をさがして」以来、久々ですからね。

BEEP：かなりの画面数を描くことになると思いますけど？

ス：まあ、アドベンチャーですからね。最後には徹夜も覚悟してますけど、4Mのアドベンチャーというのはセガでも初めてですし。

BEEP：加藤さんには、どこまでタッチしてもらうんですか？

ス：タイトル画面とオープニング＆エンディング画面、それにパッケージイラストって聞いています。

BEEP：加藤さんは、コンセプトデザイナーでもあると聞いているんですが。

ス：ええ、デザインの設定に関する部分を一緒に考えてもらったりもしています。

BEEP：企画のほうからはどんな注文がありますか？

ス：決められた容量で、あれもこれも入れてくれだの、50人に及ぶ人物を描き分けろだの、無理難題を押し付けられましたが、ゲームを面白くする為だと言われれば、やるしかないでしょうね。

BEEP：では、最後に一言お願いします。

ス：「ファンタシースターII」とは違った意味で、「ムーンダンサー」の世界やキャラクターに対して愛着の出る画面にするつもりです。それとアドベンチャーなのになぜか戦闘シーンが入りますけど、実は「ジャンプ」連載中の「バスタード」なんかの戦闘シーンってイイナーと思ってるんですよね。

このインタビューは「BEEP!メガドライブ」1号の記事一部編集し、転載したものです。



加藤氏によるオープニング画面

DEEP! メガドライブ別冊
メガドライブ　発売中止ソフトカタログ

編集後記

この本は前回にコピー誌で少数作成したものを若干修正＆加筆してオフセット印刷にしたものです。

内容的には、もともとメガドライブ生誕15周年本（お蔵入り）の中の1コーナーとして考えていて、当初は「ムーンダンサー」のページのように情報のたくさんあるソフトに絞りこんでみようかなと思ったのですが、結局「メガドライブ・MEGA-CDオールソフトカタログ」をパロってカタログ風にしてみました。

発売中止ソフトに関しては「DEEP!メガドライブ Vol.1」の時から扱っており、10年以上の長い付き合いになりますが、まさか発売中止ソフトだけで1冊の本ができてしまうとは自分でも思っていませんでした。

私は同人誌を製作する際に、いつも「こんな本はないだろう」「自分が読者ならこういう本が読みたい」といったものを目指しています。最近うまくいかないことが多かったのですが、今回の本はそういった部分でもお気に入りの1冊になったかなと思います。

お知らせ

プロバイダの関係で、2004年8月31日を持って今までのホームページ（http://member.nifty.ne.jp/VFD）が閉鎖されました。新しいホームページは、http://www.ne.jp/asahi/v/haraになります。

DEEP! メガドライブ別冊
メガドライブ
発売中止
ソフト
カタログ

【発行日】2004年8月13日（コピー版）
2004年12月29日（オフセ版）
【発行者】ヴァフィョーン原
【発行元】ヴァフィョーン団
【E-Mail】HQL10700@nifty.ne.jp
【HP】http://www.ne.jp/asahi/v/hara

STAFF

●企画・編集
ヴァフィョーン原

●ライター
ヴァフィョーン原

●表紙
ヴァフィョーン原

●レイアウト・DTP
ヴァフィョーン原

●参考文献
メガドライブ・MEGA-CDオールソフトカタログ
BEEP!MEGADRIVE
メガドライブFAN
ゲームラボ
メガドライブ大全
ふり向けばセガがいる2
Beep

●SPECIAL THANKS
シャア研究会



AUDIO AND VISUAL INTELLIGENT TERMINAL
HIGH GRADE MULTIPURPOSE USE

16-BIT 16th ANNIVERSARY